'89年後半のRPG8本をイッキにまとめて攻略!!

話題作『マザー』から、年末のRPGまで'89年後半を飾るゲームをまとめた第2集、堂々の登場!

W・I・L・L・O・W

ウルティマ~聖者への道

神仙伝

スウィートホーム

スクウェアのトム・ソーヤ

ドラゴンボール3

MOTHER

ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

RPG

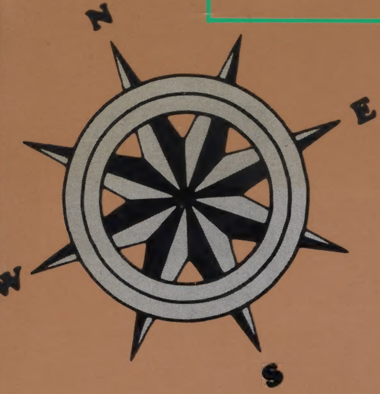
攻略大全 最新版

RPG

攻略大全 最新版

平成2年2月9日発行(隔週金曜日発行)第6巻第3号(通巻96号)

ファミリーコンピュータ Magazine
No.3特別付録①



'89年後半のRPG8本をイッキにまとめて攻略!!

話題作『マザー』から、年末のRPGまで'89年後半を飾るゲームをまとめた第2集、堂々の登場!

W・I・L・L・O・W
ウルティマ～聖者への道
神仙伝
スウィートホーム
スクウェアのトム・ソーヤ
ドラゴンボール3
MOTHER
ヘラクレスの栄光II タイタンの滅亡

RPG攻略大全 最新版

RPG攻略大全 最新版

ファミリーコンピュータマガジン18号特別付録

RPG攻略大全 最新版

次々と発売されるRPGの新作に
面と向かって対抗する第2弾。
『RPG攻略大全』第2集は'89年後期編。
まだ味わいも新しい粒ぞろいの8本を
イッキにまとめて52ページで大攻略する！
全てが分かる一目瞭然フローから、
ポイントをつかんだ攻略まで、
これさえあればクリア目前!!

●8つの徳の真理から聖者への道を解き明かそう

●各必殺技をうまく使って完全クリアへまっしぐら！

4

●宝物を目指す冒険の旅を素早くクリアするには

●あの悟空の修行の旅を全てまとめて攻略しちゃう！

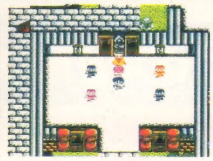
7

●まだ解けないキミに贈る最後のヘラクレス攻略

1 W・I・L・L・O・W ウィロー
●アクションのポイント部分まで全てを攻略 4

ウルティマ～聖者への道～ 2

10


3 神仙伝
18

スウィートホーム
●謎の館を各部屋ごとに詳細解説してしまうぞ！ 24

5 スクウェアのトム・ソーヤ
28

ドラゴンボール3 6

32

●話題作の攻略法決定版！ 全てがわかる完全凝縮高密度攻略 MOTHER マザー
38

8 ヘラクレスの栄光Ⅱ タイタンの滅亡
46

RPG 攻略大全 1

映画とは一味違ったウィローの世界だ!!

ウィロー

W・I・L・L・O・W

カプコン
1989年7月18日発売

アクション RPG | 5900円(税別)

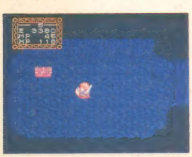
アクションRPGだが、これといったテクニックが必要という訳ではないので、アクションが苦手な人にもオススメできるゲームだ。バブモーダを倒し、平和をとりもどせ。

バブモーダを倒すまでの徹底攻略!!

このゲームではお金というものはない。つまり武器やアイテムといったものは全て人からもらうか、宝箱から拾うかのどちらかである。

コンティニューすると、現在のレベルの初期の経験値からはじまるんだ。レベルアップ寸前でやられてしまうことがないようにしよう。

レベルが上がれば剣の振りも速くなる



アイテムは宝箱か人にもらうかのどちらか

ワールドマップ

このゲームの地上マップである。このマップを見て村や森などのつながりを参考にしよう。ネルウィンの村から、バブモーダのいるノックマー城までの道のりはこのマップでわかるぞ。

Ⓐネルウィンの村
Ⓑデューの村
Ⓒ西の森
Ⓓ北の森
Ⓔボガーダの洞窟
Ⓕ死の森
Ⓖドラゴンの洞窟
Ⓗシーフの森
Ⓘ湖の洞窟
Ⓙエローラの塔
Ⓚ岩山
Ⓛティアアスリーン
Ⓜティアアスリーン城
Ⓝノックマー城

©LUCASFILM LTD. ALL RIGHTS RESERVED. USED UNDER AUTHORIZATION./CAPCOM

A ネルウィンの村

まずはウィローの家のとなりにいるハイアルドウィンに会う。すると魔法のどんぐりをくれる。しかし、これだけでは敵を攻撃することができないのでボンガーに会いロングソードをもらおう。さあデューの村へ急げ!!

●ここがウィローの家だ。ここでHPを回復できる

●この人が偉大な魔法使いなんだ

どんぐり

●この魔法を使って敵を止めるんだ

ロングソード

●やった! これで敵を切りきざめ

●さあ次はデューの村へGO!

B デューの村

ネルウィンの村を北へ進み、森をぬけるとデューの村へ着く。まずはここまでくる間に受けた傷をいやすため鍛冶屋の老人に会いに行こう。次に村長の家に行ってみると冷たい態度をとられ追い出されてしまう。ここは左下の家の男にウッドシールドをもらい、もう1度訪ねてみる。すると今度は信用してもらい、ヒールメイスをくれるんだ。これでどんな場所でもHPを回復できるので大だすかりだ。次はボガーダの洞窟へ…といきたいところだが西の森へより道だ。

ウッドシールド

●敵からの攻撃を減らしてくれるぞ!!

ヒールメイス

●これでHPを回復できるんだ

●これが鍛冶屋の老人だ。ここでHPとMPを回復できる

●このおじさんにウッドシールドをもらい長老の家へ行こう

●ウッドシールドをもっていれば物わかりのいい人になる

C 西の森

ボガーダの洞窟へ向かう前にぜひここへよっておこう。というのは、ここの奥にある洞窟に、スモールシールドがあるからだ。ここの森も洞窟もそんなに広くないので迷うことはないだろう。さあ、用がすんだらさっさとともどろう。深入りは命取りだぞ。

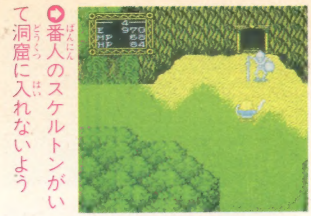
●ここが北の森の洞窟の入口だ

スモールシールド

●さあ、もうここには用はないぞ

D 北の森

さあ西の森にある洞窟からスモールシールドを取ってきたらいよいよボガーダの洞窟へと向かう。しかし、洞窟の前には番人のスケルトンがいて、森の中に隠されている黄金の像を持ってこなければ通すことはできないという。ここは言う通りに黄金の像を探しに行こう。しかし黄金の像へつづく道にはコブラマンが2匹もいるので3方向に吐く玉に気をつけて倒そう。



番人のスケルトンがいて洞窟に入れないよう

このむこうに黄金の像がある。気をぬくな!!

ここは言う通りに黄金の像を探しに行こう

黄金の像

よ〜し。これでボガーダの洞窟へ入ることができる

E ボガーダの洞窟

北の森で黄金の像を手に入れたら、いよいよボガーダの洞窟へと向かおう。番人のスケルトンも、君の見つけてきた黄金の像を見ればすんなりと入れてくれるぞ。洞窟の中には地上とはケタ違いの敵ばかりだ。ボガーダとの戦いに、ロングソードだけではたち打ちできない。洞窟内にある宝箱からバトルソードとリングを手に入れろ。ボガーダはオノをよけつつ攻撃だ。

バトルソード

これでボガーダと対等に戦うことができるぞ

これが最初に会うボスのボガーダだ

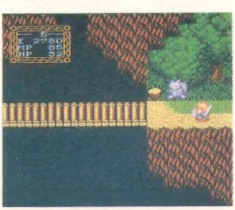
リング

ウィローの攻撃力が10も上がるんだ。うれしいな

正気にもどりデューの村にも平和がもどった

F 死の森

デューの村へもどったら鍛冶屋の老人に会おう。するとドラゴンのうろこの話を耳にする。次に西の森をぬけるとクチルという動物に会う。あとで重要なものをくれるので今は別れよう。死の森に入ると2人組の小人に会い、りゅうのたまをもってくれば湖の妖精に会わせてくれるというが　。次に死の森にすむ老婆の悩みをきいてあげよう。



おや、あそこにいるのは何者なんだ

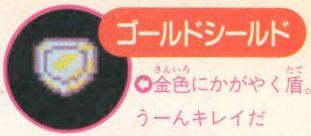
おや、こんなところに人が住んでいるのかな

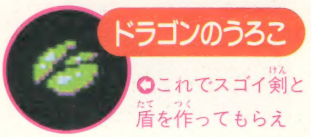
妙な2人組だが、なかなか笑えるヤツラだ

HPも回復してもらったし一肌脱ぐか!!

G ドラゴンの洞窟

洞窟に入ると左側は壁でふさがれているので、まずは右へ進もう。この洞窟にはデューの村で小耳にはさんだドラゴンのうろこと、死の森にすむ老婆のペットのポーがいる。それに強力なゴールドシールドとフレイムソードもここにある。洞窟の奥にはドラゴンがいるが体が弱く戦えない。かわりに盗賊のブレスレットをくれるんだ。





こいつがあの老婆のペット、ポーなんだ

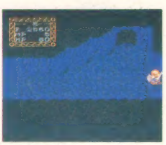
こんなに弱ったドラゴンを倒せないよね

H シーフの森

ドラゴンに会うことができたら、洞窟からぬけ出そう。出口付近の壁でふさがれていたところが、盗賊のブレスレットで崩れるが、ここはデューの村へ行きドラゴンのうろこをわたそう。

次に洞窟の崩れた壁のほうを進むとシーフの湖へと出る。妖精に会うことができたウィローはシーフの森へと進んで行く。道ばたに人がつかまっているので手錠の鍵で助けてあげよう。

バブモーダの手下にかまった彼を助けよう



オオ！ 壁がくずれて道がひらけた。よし妖精の湖へ急げ！

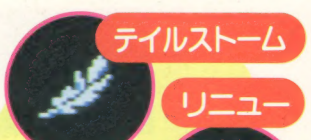
おじいさん、これでスゴイ剣と盾を作ってくださいよ

きれいな妖精だ。あの2人組が彼女の使いだったなんて

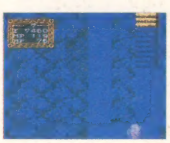
おお、こんなところにあのクチルがいたぞ

I 湖の洞窟

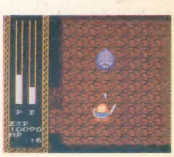
シーフの森でクチルにワッカの実をもらい、湖の中を進む。手前の洞窟にフィンラジールがいるが、ウィローのレベルが13以上ないと元の姿にもどすことはできない。ここは後回しにして、奥の洞窟に入ろう。ここの洞窟も宝箱がどっさりあるので取りのがさないようにしよう。ボスのムーシだが、ジエナーの笛がなければ倒すことができない。盾でトゲを受けて攻撃だ。



ここの洞窟には、こんなにすごいアイテムがどっさりところがっているんだ。1つのこらず取っちまえ！



ワッカの実があればこのように湖の中を歩くことができる

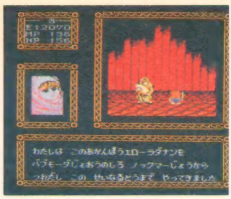


敵のトゲを全て盾で防いで、攻撃する。これをくりかえせ

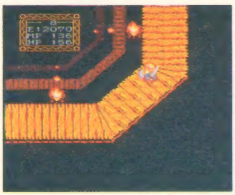
悲しい運命の2人。バブモーダめ、絶対にゆるさないぞ!!

J エローラの塔

ムーシを倒し左側の部屋に入ると出口がある。ここから地上に出ることができる。道なりに進んでいくとエローラの塔に着く。まずは真ん中にある家に入ると、今はまだ赤ん坊だが未来の女王エローラがいる。次に西と東の塔にいる2人の神に会い、正義を愛する心と力を認めてもらい、エローラから神の紋章を受け取るのだ。



この赤ん坊が未来の女王になるなんて



すごく高い塔だ。下の方は見えないぞ

赤い水晶

青い水晶

神の紋章だ!!

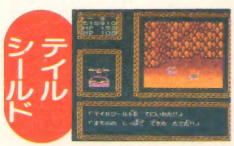
2つの水晶を手に入れた者だけが受け取れるのだ

K 岩山

神の紋章を手に入れると、湖の洞窟入口付近にいたソーシャがいなくなり、先へ進めるようになる。ここは今までにもまして強い敵が出てくるので、レベルを上げておくのが無難だろう。ここにはスペクター、サンダー、ヒールボールの魔法にテイルシールドを手に入れることができる。岩山をぬけたところに人喰い植物が繁殖しているが、スペクターの魔法を使って進もう。

スペクター

スライムに変身することができるんだ



テイルシールド

敵の魔法の玉も受け取める

サンダー

電撃をくらわせてやるんだ!!

ヒールボールの入っていた宝箱がじゃまで上へ行けない

ヒールボール

ヒールメイルのパワーアップしたもの

このように人喰い植物の道はスライムに変身して進もう

L ティアアスリーン

岩山をぬけ人喰い植物の道もぬけ洞窟に入ると、冷たい態度をとる老人に会う。この老人は、ここの洞窟をぬけてつり橋のわきにある洞窟にいる老人に会ってからくると、魔導士のくつがもらえる。これで、つり橋をわたることができる。つり橋をわたるとティアアスリーンへ着く。ここはほとんどの家が閉っている。ティアアスリーンの南にいる老婆に話を聞き城へ乗り込め。

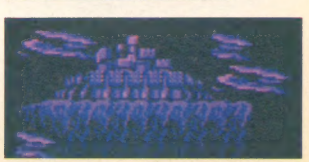
この老人に会ってから、さっきの白髪の老人にもう一度会う

やっとのことで、クツがもらえた。これでつり橋を渡れる

この通り、つり橋を渡ることができる。さっさと渡りきれ

ウイングソード

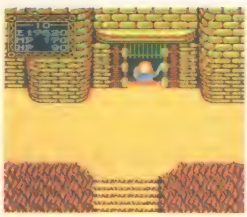
アディックから、アバンに渡すようにたのまれる



バブモーダのいるノックマー城だ

M ティア アスリーン城

この城にはバトルシールドとワンダーソードがあるが、ボスの部屋の前にいる戦士アークにカイザーソードをもらえるんだ。この剣を使い、ボスのエボシィスクを横から攻撃すれば楽に倒せる。しかし、ボスを倒した後、奥にある扉に入ると、敵のケイル将軍に捕えられてしまう。しかし、ブラウニー族がすぐに助けにきてくれるぞ。



老婆の話を聞くと城に入ることができるぞ

バトルシールド

ティアアスリーンの戦士が愛用している盾

ワンダーソード

レベルアップしてないと、振りがおそいぞ

カイザーソード

対アボシィスク用の剣だ!! けっこうイケル

にくたらしいケイル将軍のワナにはまった

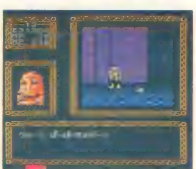
マッドマーティガンもつかまっていたのか

心配するまでもなく助けにきてくれた

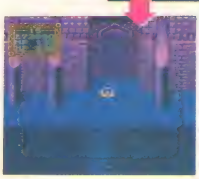
N ノックマー城

ここまでくる間にレベルが13以上になっていない人はレベルを上げよう。次にフィンラジールを元の姿にもどし、魔法の杖をレベルアップしてもらうんだ。門番はスペクターを使い、おどかそう。城内に入ったらアバンに会い次に一度ティアアスリーンもどり、老婆に城の鍵をもらおう。ケイル将軍の前にはソーシャが立ちはだかっているが、なんなくぬけることができる。さあエンディングは目の前だ。

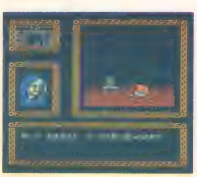
レベルが13を越えたらフィンラジールを助けろ



スペクターの魔法を使いスライムに変身すると



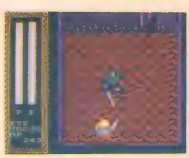
門番はにげてしまった。意外におくびょうなんだね



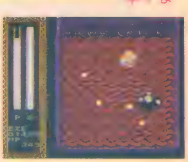
アークに会ったら老婆に会ってカギをもらおう

その場のノリでソーシャを説得できた。よかったね

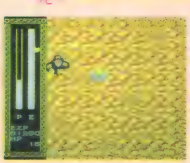
ラストバトル!!



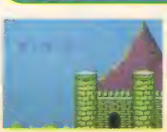
剣の振りかぶまったら突きて攻撃



魔法の杖で一発一発撃ち込め!



次は剣で突きまくるんだ!!



ああ、これで長い冒険の幕も閉じた

RPG 攻略大全 2

8つの徳を極め、世界を平和に導くのだ!!

ウルティマ
～聖者への道～

ULTIMA QUEST OF THE AVATAR

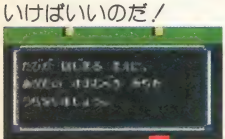
ポニーキャニオン	
1989年9月20日発売	
フィールド型 RPG	5900円(税別)

キャラクタメイキングからアバタールになるまでを徹底的に攻略。ブリタニア大陸マップ、アビスのマップ付きで詳しく解説するぞ。これでキミもアバタールになれる!

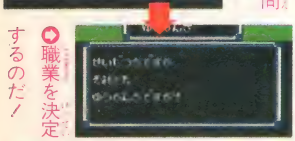
キャラクタの職業を決める

占いで職業決定

キャラクタの職業は、7つの質問に答えると決定するシステムになっている。選択できるキャラクタの職業は全部で8つ。キャラクタの職業を選びたい場合は右の解答表どおりに答えていけばいいのだ!



占いの質問に答えて



職業を決定するのだ!

職業別解答表

プレイしたいキャラクタの職業と、質問を照らし合わせた答えを選択しよう。空欄はどちらの答えを選択しても構わないよ。

職業＼質問	第1問	第2問	第3問	第4問	第5問	第6問	第7問
魔法使い	とどける				はじめのいきかた		せいじつさ
吟遊詩人	あたえる				はじめのいきかた		やさしさ
戦士			たたかう			はじめのいきかた	ゆうかんさ
ドルイド僧		いう			あとのいきかた		こうへいさ
かじ屋			さしだす			はじめのいきかた	けんしん
騎士				けっこんする		あとのいきかた	めいよ
レンジャー				おもむく		あとのいきかた	きよらかさ
羊飼い		いわない			あとのいきかた		けんきょさ

キャラクタ	魔法使い	吟遊詩人	戦士	ドルイド僧	かじ屋	騎士	レンジャー	羊飼い
画	誠実さ	やさしさ	勇敢さ	公平さ	献身	名誉	清らかさ	謙虚さ
初期データ	LEVEL2 EXP125 HP200 MP50	LEVEL3 EXP240 HP300 MP11	LEVEL3 EXP205 HP300 MP 0	LEVEL2 EXP175 HP200 MP16	LEVEL2 EXP110 HP200 MP4	LEVEL3 EXP325 HP300 MP10	LEVEL2 EXP150 HP200 MP11	LEVEL2 EXP105 HP200 MP 0

©ポニーキャニオン・Richard A.Garriott・Origin Systems.Inc.

ブリタニア大陸全マップ

マップ上の数字は下の左表の神殿またはダンジョン名と、アルファベットは下の右表のムーンゲート出現場所にそれぞれ対応する。

番号	神殿名／ダンジョン名
❶	誠実さの神殿
❷	やさしさの神殿
❸	勇敢さの神殿
❹	公平さの神殿
❺	献身の神殿
❻	名誉の神殿
❼	清らかさの神殿
❽	謙虚さの神殿
❾	大神殿
❿	デシート
⓫	デスパイス
⓬	ダスタード
⓭	ロング
⓮	コブト
⓯	シェイム
⓰	ヒスロス
⓱	アビイス

ムーンゲート利用法

ムーンゲートは瞬時のワープが可能。この法則によってブリタニア各地を旅することができるぞ。画面左上に表示されている2つの月の満ち欠けによってゲートが出現する。左の月がフェルッカ、右の月がトラメル。法則は下の表を参考にしてね。

月の満ち欠けが重要だ

マップ番号	ムーンゲートの出現場所	と	トラメルの形	転送先（フェルッカの形）							
				Ⓐ	Ⓑ	Ⓒ	Ⓓ	Ⓔ	Ⓕ	Ⓖ	Ⓗ
Ⓐ	ムーングロウの西		●	●	◐	◑					
Ⓑ	ブリティンの東		◐				◑	○	◐		
Ⓒ	ジェロームの東		◑	●						◐	◐
Ⓓ	ユーの北西		◑		◐	◑	◑				
Ⓔ	ミノックの東南		○					○	◐	◐	
Ⓕ	トリンシックの南		◐	●	◐						◐
Ⓖ	スカラ・ブレイの北東		◐			◑	◑	○			
Ⓗ	マジンシアの南		●						◐	◐	◐

徳と原理の関係を学ぶ

徳をたかめよう

徳は全部で8つ。この徳を全て極めないとアバタールにはなれない。よき行いを繰り返せば徳はたかまる。またブリタニアの住人に質問されて、その返答によっても徳が上がったり、下がったりするぞ。町や城、神殿のアンクの啓示に耳を傾けていれば、徳のたかめ方を知ることができるよ。

お金はキチンと払わなければダメだよ！

戦闘から逃げだしてはいけないぞ！

困っている人は助けてあげなくちゃね！

献血して、ケガしてる人を助けてあげよう

仲間を集めよう

ブリタニアに広がる8つの町には8人の仲間が散らばっている。仲間にするには、それぞれの徳がある程度上がっていないとダメ。仲間にできる人数は、レベルが1つ上がるたびに増えていくぞ。レベル7で全員を仲間にできるのだ。

仲間を探して、パーティを組もう

徳が低いと仲間にならない場合も

ルーンを探そう

ルーンはそれぞれの徳に対応していて、全部で8つ隠されている。ルーンを知るには、その徳を重んじている町で情報収集を行えばいい。これだけで大抵のルーンは手に入ったも同じだ。もちろん魔法の鍵をつかわないと入れない場所があったり、畑の取り入れまで待たなければならなかったりと、少し苦労する場合もあるけどね。もちろん見つからなかった人もいるだろうから、8つのルーンの入手方法を公開しちゃうのだっ!!

誠実さのルーン

誠実さのルーンはムーングロウの町にある。魔法使いマリアの前にある床から3歩南に隠されているぞ。

床から3歩南の場所に隠されているのだ

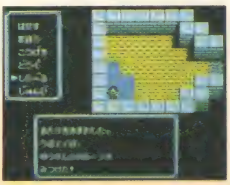
やさしさのルーン

やさしさのルーンはブリティンの町にある。宿屋の1Fにある階段の右どなりに隠されているぞ。

宿屋の階段の右となりに隠されているのだ

勇敢さのルーン

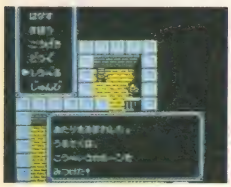
勇敢さのルーンはジェロームの町にある。宿屋の奥にある扉を魔法の鍵で開ければ、幽霊のノストロからもらえるぞ。



幽霊のノストロがルーンをもっているのだ

公平さのルーン

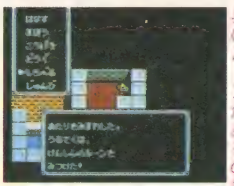
公平さのルーンはユーの町にある。牢屋の扉を魔法の鍵で開ければ、罪人のボバールからもらえるぞ。



罪人のボバールがルーンをもっているのだ

献身のルーン

献身のルーンはミノックの町にある。ジルコンの仕事場の炎の中に隠されているので、かなり熱いぞ。



仕事場の炎の中に献身のルーンがあるのだ

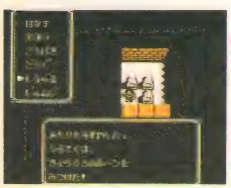
名誉のルーン

名誉のルーンはトリンシックにある。畑にいるおじいさんに取り入れのとき話しかけよう。畑の真ん中に隠されているぞ。

畑の真ん中に名誉のルーンがあるのだ

清らかさのルーン

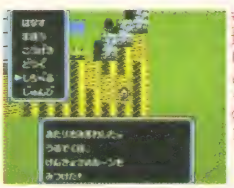
清らかさのルーンはスカラ・ブレイの町にはない。ロード・ブリティッシュ城の宝物殿の左下に隠されているぞ。



なんとブリティッシュ城にあろうとは

謙虚さのルーン

謙虚さのルーンはマジンシアにはない。ボーズの村の南東にある牧場の裏の荒地に隠されているぞ。



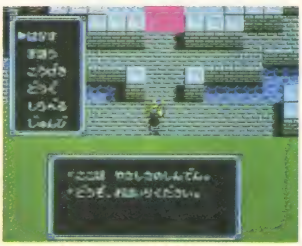
ボーズの村の牧場の荒地にあるのだ

ルーンは神殿の鍵なんだ…

8つのルーンは、それぞれの神殿に対応していて、鍵のような役割をもっている。だから誠実さの神殿に入るには、誠実さのルーンが必要なのだ。その神殿に対応するルーンを持っていないと、門番に追い返されるぞ。

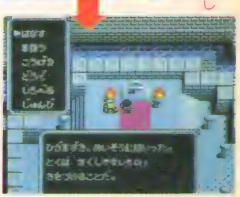
めい想しよう

8つの徳に対応して、8つの神殿が各地に散らばっている。ホークウインドに「その徳を極めるときは来たれり」と言われたら、神殿へ行ってめい想すればいい。すると徳が極められるのだ。まためい想によってアンクの啓示が受けられるぞ。啓示はいろいろあって、徳の上げ方など、クリアに不可欠な情報を教えてくれるのだ。短いめい想、中くらいのめい想、長いめい想の3段階の長さがあって、受ける啓示の内容が変わってくるよ。



徳を極めたら、神殿に行くのだ！

神殿のアンクに話しかけよう。すると…

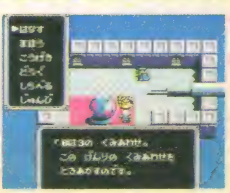


アンクの啓示を受けられたのだっ！

原理を学ぼう

3つの原理はそれぞれの原理に対応している城で情報収集を行えば解明できるぞ。3つの原理を組み合わせると、それぞれの徳になるのだ。

城で原理の情報を聞くことができるのだ



原理の組み合わせを解き明かすのだ！

徳と原理の関係

徳と原理の関係を右の表にまとめてみた。それぞれの徳に対応している原理には○がついている。右欄には徳と対応している石を表示しているぞ。

3つの祭壇の部屋では特定の石を置くことにより、それぞれ真実の鍵、愛の鍵、勇気の鍵が手に入る。真実の祭壇では、表で真実と対応している石をみればいい。愛の祭壇では、愛と対応している石を、勇気の祭壇では勇気と対応している石をみればいいぞ。

アビスでは宝珠の質問に答えなければならない。質問の原理に対応する徳と、その石の色を答えればいいのだ。

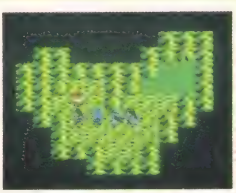
アビスでは徳と石の色を答える

祭壇に石を置き、鍵を手に入れる

徳と原理の関係	原理 / 徳	真実	愛	勇気	石
	誠実さ	○			青い石
	やさしさ		○		黄色い石
	勇敢さ			○	赤い石
	公平さ	○	○		緑の石
	献身		○	○	オレンジの石
	名誉	○		○	紫の石
	清らかさ	○	○	○	白い石
	謙虚さ				黒い石

重要アイテムを探す

下の表にあるアイテムは、ゲームクリアにはゼッタイ欠かせない重要アイテムばかりだ。使用の目的と入手方法を一緒にまとめて表にしてみたので参考にして探してほしい。



ヒスロスでイクジットをかけると気球が！

気球だとアイテム探しがラクになるぞ!!

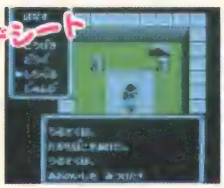
アイテム名	使用の目的	入手方法
気球	フィールドを移動	ヒスロスの出口
銀の角笛	謙虚さの神殿の悪魔を消す	マジンシアの北にある小島
天の剣	最強の武器	ライキューム城の天の精霊の祭壇の部屋
大地のよろい	最高の防具	エンパス・アビー城の大地の精霊の祭壇の部屋
勇気の鐘	アビスに入るために必要	サーパンツ・ホールド城の北の海にある浅瀬
真実の本		ライキューム城の図書館の中程の棚
愛のろうそく		コーブの村の神殿の2階の宝箱
モンデインのがいこつ		サーパンツ・ホールド城の東、3つの火山の真ん中

ダンジョンで石を探す

各ダンジョンには、それぞれダンジョンと対応している石が隠されている。石は3つの祭壇で鍵を手に入れるためにゼッタイ手に入れておかなければならないアイテムだ。石は8つの徳に対応していて、誠実さの青い石、やさしさの黄色い石、勇敢さの赤い石、公平さの緑の石、献身のオレンジの石、名誉の紫の石、清らかさの白い石、謙虚さの黒い石の8つがある。ここでは8つの石を手に入れるまでを攻略するぞ。

誠実さの青い石

このデシートの迷宮では、誠実さの青い石が手に入る。7Fへ行き、質問に答えればいい。「人をだますことなく、誠実に旅していますか？」と問われるので「はい」と答えよう。



デシートの7Fに青い石があるぞ

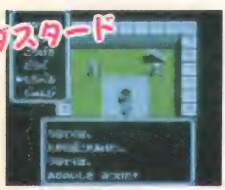
やさしさの黄色い石

デスパイスの迷宮では、やさしさの黄色い石が手に入る。5Fに物乞いがいるので、お金を与えてあげればいいのだ。質問で「はい」と答えれば、物乞いが石をくれるぞ。

デスパイスの5Fに黄色い石があるぞ

勇敢さの赤い石

ダスタードの迷宮では、勇敢さの赤い石が手に入る。7Fへ行き、質問に答えればいい。「おまえは、勇敢に戦ってきたか？」と問われるので「はい」と答えよう。



ダスタードの7Fに赤い石があるぞ

公平さの緑の石

ロングの迷宮では、緑の石が手に入る。8Fへ行き、質問に答えればいい。「どんなとき、どんな人にも公平さをもって旅しているか？」と問われるので「はい」と答えよう。

ロングの8Fに緑の石があるぞ

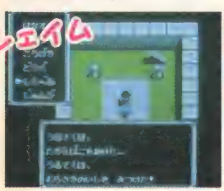
献身のオレンジの石

コブトの迷宮では、オレンジの石が手に入る。7Fへ行き、質問に答えればいい。「体の弱い人のために、血を分けてくれますか？」と問われるので、献血すればいいぞ。

コブトの7Fにオレンジの石があるぞ

名誉の紫の石

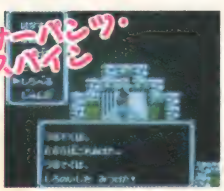
シェイムの迷宮の2Fで、紫の石が手に入る。「いつの日かブリタニアを導くと誓ってくれますか？」と問われるので「はい」と答えよう。



シェイムの2Fに紫の石があるぞ

清らかさの白い石

白い石は、サーパンツ・スパインの洞くつにあるのだ。洞くつのアンクの前に行こう。宝箱を開けても徳が下がらないので大丈夫だ。



白い石はサーパンツ・スパインに

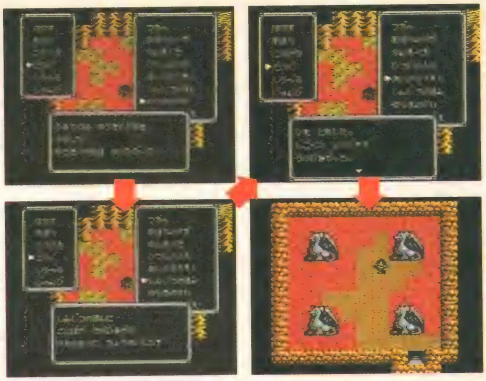
謙虚さの黒い石

謙虚さの黒い石はムーングロウの西のムーンゲートにある。画面左上に表示されている2つの月が黒いとき、ゲートを調べると見つかるのだ。

黒い石はムーングロウのムーンゲート

アビイスを完全攻略

アビイスの迷宮の入口は、ベリティー島の南、地獄の島の火山口の上にある。アビイスへは主人公のキャラクタ1人しか、降りられないので、装備は十分に気をつけよう。まずキャラクタを火山口の上にのせて、勇気の鐘を鳴らし、真実の本を読み、愛のろうそくに火を灯せばいい。この順番で上のアイテムを使えば、モンデインのがいこつが砕けてアビイスの入口が現れるぞ。



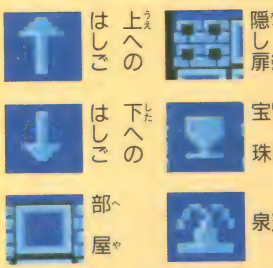
●まずは勇気の鐘を鳴らしてみよう
●つぎは真実の本を読んでみよう
●最後に愛のろうそくに火を灯すと
●アビイスの入口が現れたのだっ!!

アビイスの底へ

アビイスの迷宮は地下8階まであり、各階に1つずつ宝珠がある。宝珠の質問にはそれぞれの原理と対応している徳と石の色を答えていけばいいのだ。答えが合っていれば下の階に降りることができる。しかし答えが間違っていると大神殿にとばされてしまうので注意しよう。ダンジョン内は隠し扉や、橋が架かったりする仕掛けがいっぱいなので見過ごしてしまうと、下の階へ行けなくなったりしてしまうのだ。各部屋にはダメージゾーンが多いので、HPに注意して移動しよう。

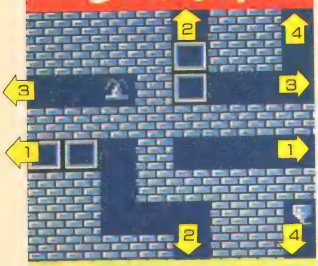
●ダンジョンは仕掛けがいっぱい

記号の説明



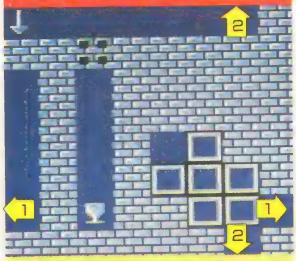
同じ数字の矢印につながる

レベル1



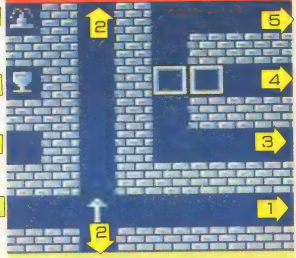
隠し扉もなく迷わずに宝珠に辿りつけるダンジョンで注意する必要はない。宝珠の質問に対する答えは誠実さと青を選べばいい。

レベル2



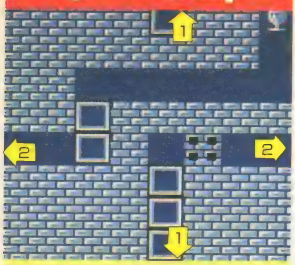
部屋数が多いのでモンスターの攻撃に注意。隠し扉が見つかれば宝珠はスグだ。宝珠の質問に対する答えはやさしさと黄色を選ぼう。

レベル3



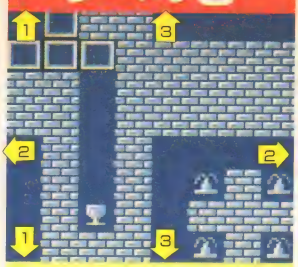
最初の部屋に入ったら、仕掛けをはずすと右の壁がパッカリと開く。宝珠の質問に対する答えは勇敢さと赤を選べばいい。

レベル4



キャラクタが出現した場所の東側の壁が隠し扉になっているのだ。宝珠の質問に対する答えは公平さと緑を選べばいい。

レベル5



ここの泉は全て回復の泉なので、HPを回復させていくとあとがラクだ。宝珠の質問に対する答えは献身とオレンジを選べばいい。

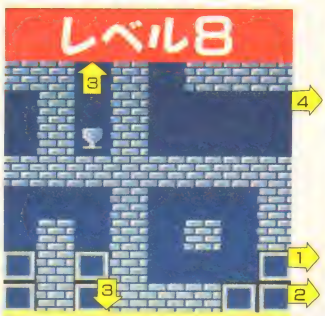
レベル6

このダンジョンはかなり難しい。まず最初に隠し扉を見つけるのが先。宝珠の質問に対する答えは名誉と紫を選べばいい。

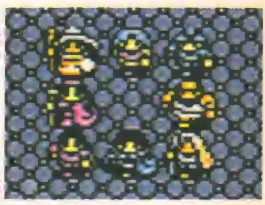
レベル7

とくに注意する必要はないが、3つ目の部屋から西に曲がろう。宝珠の質問に対する答えは清らかさと白を選べばいい。

レベル8



部屋数が多いのでモンスターの攻撃には注意しよう。ダンジョンの仕掛けが複雑。宝珠の質問に対する答えは謙虚さと黒を選べばいい。



●仲間にそっくりな敵

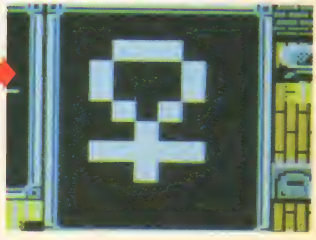
●ついに教典の部屋に行けるぞ

アバタール 聖者への道

最後に聖者の必須条件である、8つの徳の上げ方をコッソリ伝授しよう。誠実さの徳を上げるにはウソをつかないこと。店での売買時は気をつけてお金を払おう。やさしさの徳を上げるには他人にやさしくすることだ。物乞いがいたらお金をあげよう。勇敢さの徳を上げるには逃げずに戦うことだ。公平さの徳を上げるには差別をしないこと。献身の徳を上げるには他人にやさしくすることだ。まずは献血しよう。名誉の徳を上げるにはウソをついたり盗まないこと。清らかさの徳を上げるには神殿でめい想しよう。謙虚さの徳を上げるには控え目にすることだ。

●「徳を極めるときは来たれり」と言われたら、神殿でめい想する

●8つの徳を極めると、アンクの形が浮かび上がるのだ！



RPG 攻略大全 3

幼なじみの2人の武闘家が活躍するRPG

神仙伝

SHIN SEN DEN

アイレム
1989年12月15日発売

フィールド型RPG | 6300円(税別)

神の力を持つ伝説の宝剣を狙って、邪悪な力が動き出してきた。幼なじみの2人の武闘家が大活躍する世界を、マップを使って徹底的に攻略してみよう。

序章はこのように進もう

ゲームをスタートさせると、物語は護壮館の中から始まる。物語の主人公とらいちは幼なじみで、共に武闘家である。主人公とらいちは、師匠から最後の試練を与えられる。その試練とは、妖怪たちの住む妖霊洞の奥へ行って、1枚のお札を取って来ることだった。最初は2人とも武具が貧弱なので、いきなり妖霊洞へ進もうとはせずに、武器屋のある蓬莱の村へ行って、装備を最高のものにしてから妖霊洞へ行くようにしよう。しかし、そのためにはかなりお金を貯めないと買えないので、村のまわりで敵を倒してお金を稼ぐようにしよう。妖霊洞の地下1階でお札を取ると、閉じていた扉が開いている。この先には玄武刀があり、探しに行かなければならなくなる。玄武刀を手に入れて護壮館へ戻ると、玄武兵の襲撃を受けて、師匠は絶命してしまう。主人公たちは白虎王の家臣のしょうえんとともに、白虎王のところへ向かうのだ。

護壮館

この物語の始まりの地である。序章ではここでしかセーブできないので、気をつけておこう。

妖霊洞

お札を取るのと玄武刀を手に入れるところだ。敵は強いので注意。右のマップを見ながら進もう。

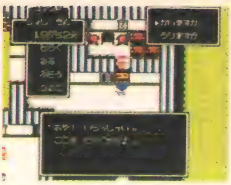
蓬莱の村

この村には武器屋があり、装備をそろえられる。また、飯店や医者もいるぞ。

(C)TAMTEX/IREM CORP

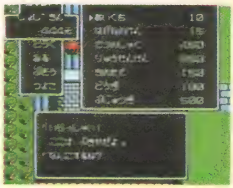
護壮館と蓬莱の村

護壮館は始まりの町である。中には道具屋が１つあるだけで飯店もない。ところが２階に無料で休ませてくれる人がいるので安心だ。また、序章でセーブできるのはここだけだ。蓬莱の村には武器屋がある。この周りで敵を倒してお金を貯め、武器を買うようにしよう。

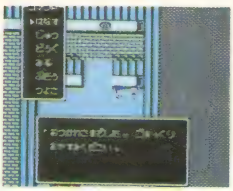


◎ここは道具屋だ 欲しいものを買おう

◎この長老でセーブをしよう



◎蓬莱の村にある武器屋なのだ



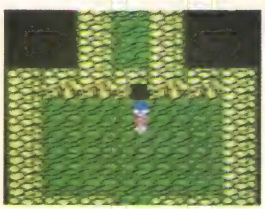
◎ただで体力を回復させてもらえる

妖霊洞

ここへは２回行かなければならない。１回目は師匠から与えられた最後の試練でお札を取りに、２回目は扉の先にある玄武刀を取りに行くのだ。この妖霊洞にいる敵たちはかなり強いので、十分にレベルを上げて装備をそろえてから行ったほうがいいだろう。お札を取ると、洞窟のヌシのおおさんしょううおとの対決だ。そして、洞窟の先にいるしょうえんを助け、玄武刀を手に入れるのだ。

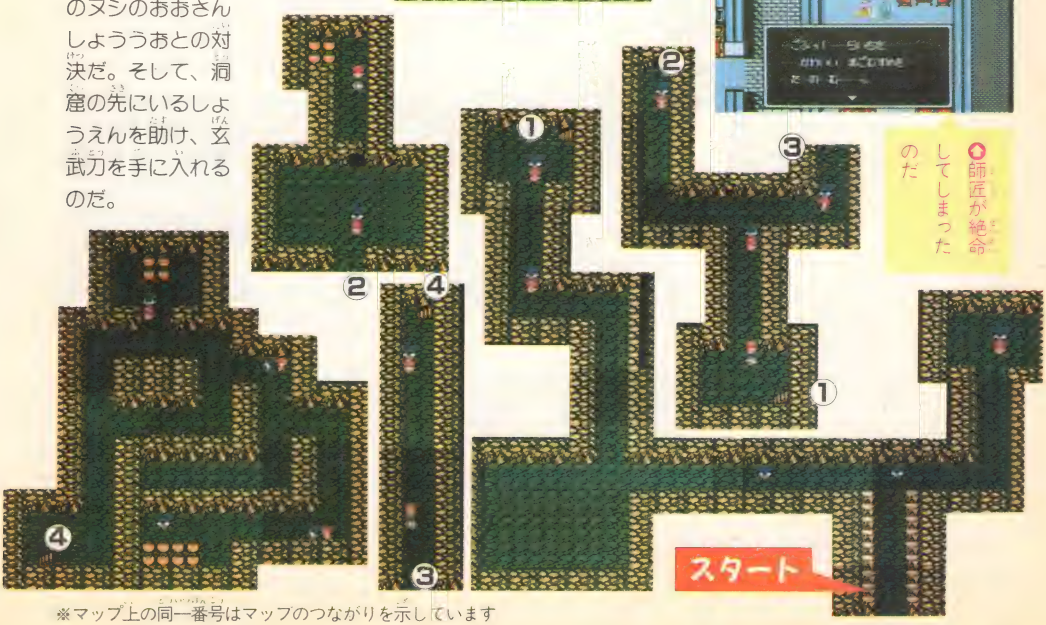
◎お札を発見したぞ はがしてみよう

◎このつぼの中に玄武刀がある



◎奥に続いているぞ

◎師匠が絶命してしまったのだ



※マップ上の同一番号はマップのつながりを示しています

玄武の章はこのように進もう

妖霊洞で助けたしょうえんの主の城である白虎城に、主人公とらいちはたどり着くところから始まる。城へ着くなり、主人公とらいちは玄武軍の襲撃に巻き込まれてしまう。この激しい戦いの中で、主人公とらいちは離れ離れになり、玄武刀とらいちを奪われてしまう。主人公は白虎王にこりょうとりんしゅうの2人の兵を借りて、玄武城へ向かうのである。

風水の塔

この左はしにあるのが風水の塔だ。風水の塔は5階建てになっていて、その5階には紅瓢箪というアイテムが隠されている。必ず見つけるようにしよう。

玄武城

玄武軍の本拠地、玄武城だ。ここには玄武王に捕らわれたらいちがいる。

斜月の村

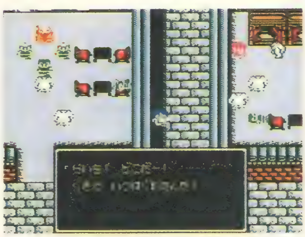
玄武の章で唯一道具屋と武器屋があるのがこの斜月の村だ。装備をそろえるときは、この村を利用しよう。

白虎城

玄武の章の始まりとなるのが、この白虎城だ。玄武の章でセーブできるのはここだけなので気をつけよう。飯店もあり、医者もいるぞ。

白虎城

玄武の章の始まりとなるところが白虎城だ。ここでは白虎城の兵士のこりょうとりんしゅうとともに、玄武城めざして進んで行くのだ。こりょうもりんしゅうもレベル7から始まり、レベルアップもするので、少しは戦いやすいだろう。この白虎城では飯店もありセーブもできるのだが、武器屋がない。装備をより強力なものに買い替えたいのだが、それは斜月の村でするようにしよう。



⬆らいちとはぐれてしまった

⬆白虎城内でかるらを倒すのだ

こりょう

⬆白虎城の兵士のこりょうだ

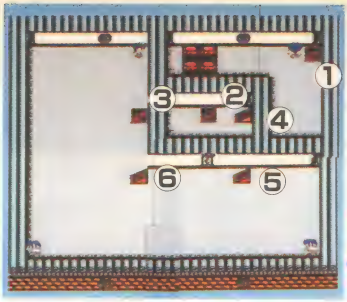
りんしゅう

⬆りんしゅうも白虎城の兵士だ

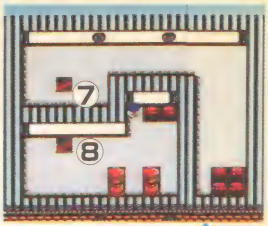
⬅3人で進んでいく

風水の塔

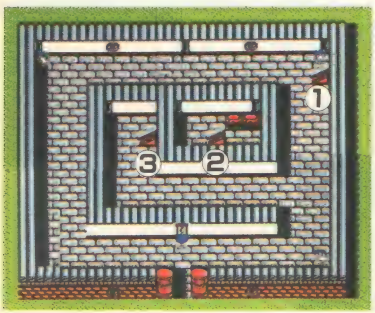
この風水の塔の最上階には、紅瓢箪というアイテムが隠されている。このアイテムはモンスターを吸い込んでしまうもので、さらにそのモンスターを戦闘中に呼び出して、自分の仲間として戦わせることができるのだ。



2階

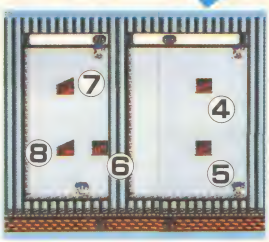


4階

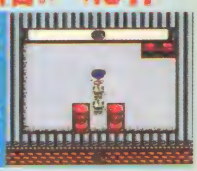


1階

3階



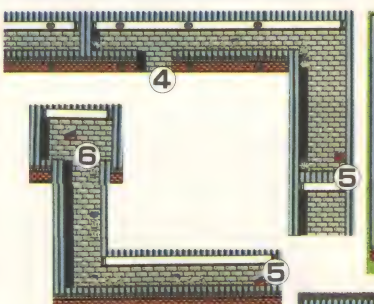
5階へは!?

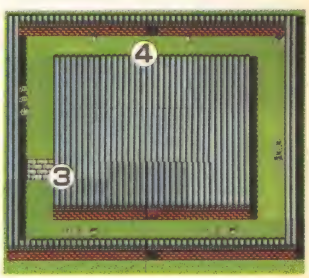


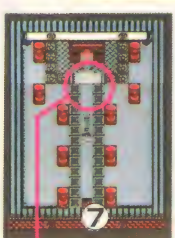
塔の4階から上がろうとしても階段がない。くまなく歩いてみよう。

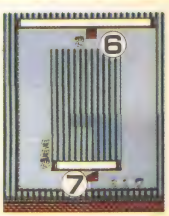
玄武城

玄武城はこのように大きな広間と細長い通路からなっているのだ。ここでは兵士の1人のりんしゅうがいなくなり、代りにしょうえんが仲間に加わる。この城の奥には玄武王と、捕らわれているらいちがいる。玄武王との戦いのときには、風水の塔で取った紅瓢箪を使うと、少しはラクになるはずだ。



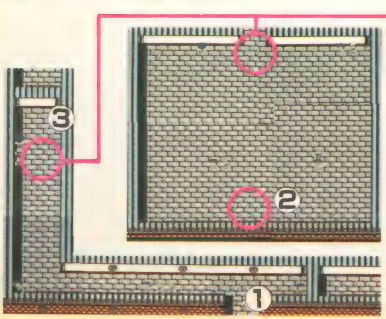






しょうえんだ

①のスタート地点から入り、③のほうへ進むと、いきなり②のところへワープしてしまう。そこでしょうえんと敵を倒して進むと、先へ行けるようになる。



玄武王と対決

いちばん奥の部屋には、玄武王が待ち構えている。3人の技と術をフルに使って戦い抜こう。風水の塔で手に入れた紅瓢箪のアイテムを使うと、少しはラクになるぞ。

※マップ上の同一番号はマップのつながりを示しています

仙府の章 ほんのように進もう

仙府の章では、再び主人公とらいちの2人で進んでいく。始まりは李修の村からだ。村人はこの村の東にある、幽霊屋敷におびえていた。幽霊屋敷にいるモンスターたちを倒すと、李修の村人たちが戻っている。そして高老荘へ行くと、またらいちと離れて1人で修業しなければならなくなる。さらに黒風楼へ進み、最後の目的は洞窟に住む朱雀王を倒すことだ。

蜃気楼
黒風楼へ入る手がかりとなるのが蜃気楼だ。

黒風楼
最上階にあるアイテムを取って持ち帰ろう。

李修の村
仙府の章でセーブできるのはここだけ。

洞窟
地下3階には朱雀王が待ち構えている。

烏鶏の村
飯店と道具屋があって修業のときに使おう

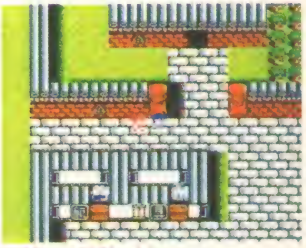
高老荘
仙人に修業を命じられて、離れ離れになる。

幽霊屋敷
モンスターを倒すと、村人たちが戻ってくるぞ。

幽霊屋敷

伝説の龍神刀を持ったモンスターが暴れているという話を聞いて幽霊屋敷へ行ってみるが、実は罠だった。龍神刀は手に入らないが、村人は戻ってくるので残さず倒そう。

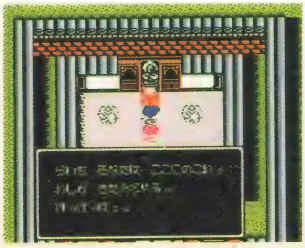
龍神刀は持っていなかった



倒すと村人が戻ってくるぞ

高老荘

高老荘へ行くと、そこに住む仙人に修業を命じられる。黒風楼の最上階にあるアイテムを取ってこなければならないのだ。しかもらいちと別れて1人で行かなければならない。



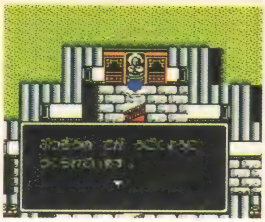
らいちを残して1人で修業

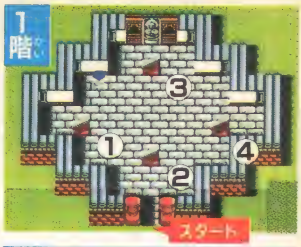
1人じゃ、さびしいな

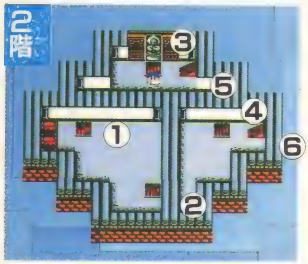
※次ページのマップ上の同一番号はマップのつながりを示しています

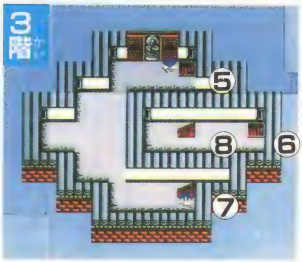
蜃気楼

黒風楼へ入ろうとしても仕掛けがあって中へ入れない。この蜃気楼に秘密があり、村人の話を聞いて、くまなく歩こう。



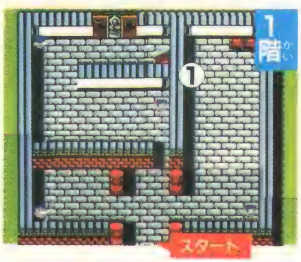


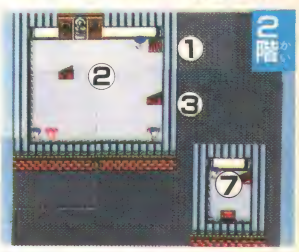


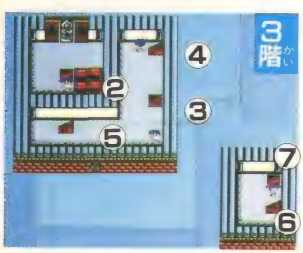


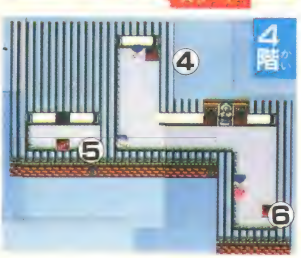
黒風楼

蜃気楼の秘密を解くと、いよいよ黒風楼の中を進むこととなる。ここでもからくりがあるが簡単に分かるだろう。最上階のアイテムを取ろう。







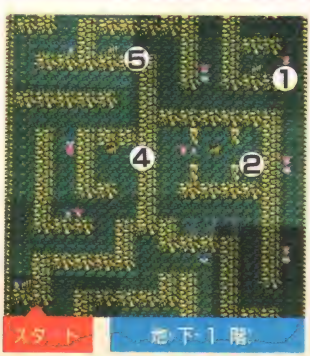


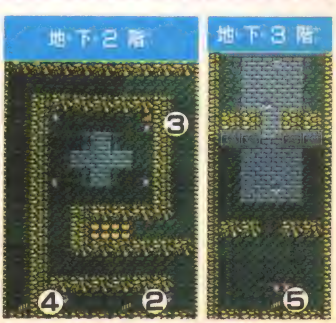
最上階には!?

4階を無事にクリアすると5階へ行ける。ここにあるアイテムを取って高老荘へ行こう。

洞窟

黒風楼にあるアイテムを持ち帰ると、レベルをかなり上げてもらえる。さらにまたらいちといっしょに進めるのだ。洞窟へはいちいち歩いていかなくても仙人に頼めばスタート地点まで飛ばしてくれる。





「洞窟」の1と3の下には小部屋がある

RPG 攻略大全 4

悪霊いっぱいの"甘い家"へどうぞ

スウィートホーム

SWEET HOME

カプコン
1989年12月15日発売
ダンジョン型RPG
6500円(税別)

舞台は悪霊の住む家"間宮邸"。ここでは物語のスタートからゲームの終盤までになすべきことをポイントごとに攻略。イベントにつまってしまったキミはすぐ読もう！

これだけは知っておきたい最短ルートだ！

このゲームはRPGでありながら、イベントの謎解きはアドベンチャーゲームなみに難しい。数あるイベントのひとつひとつをクリアしていかないといくらマップがわかっていても先に進むことができないのだ。フレスコ画で謎解きのヒントをつかみながらレベルを上げていこう。

フレスコ画は謎解きの情報源だ

ある程度レベルを上げないとクリアできないイベントもある

- ゲームスタート
- Ⓐ ハンマー入手
- 青いライト入手
- Ⓑ ヨロイのヤリ入手
- 発電所へ
- ガソリン入手
- 暖炉の大広間2階へ
- Ⓒ ベランダへ出る①
- Ⓓ 縄ばしご入手
- ふき抜けの下へ
- Ⓔ 泉のある部屋へ
- 西の庭園へ
- Ⓕ 供養塔の調査
- 地下室のカギ入手
- 山村老人と会う
- Ⓖ 土偶を入手
- 地下へ降りる
- Ⓗ 地下水路を開く
- Ⓘ 水晶玉入手
- Ⓙ 焼却炉へ
- Ⓚ 日記のカギ入手
- 日記を入手
- Ⓛ ベランダへ出る②
- 青いローソク入手①
- 山村老人との再会
- Ⓜ 2コのカギ入手
- Ⓝ ルビーの指輪入手
- 青いローソク入手②
- ヒスイの指輪入手
- 召使いに会う
- Ⓞ 山村老人の最期
- 間宮夫人の部屋へ

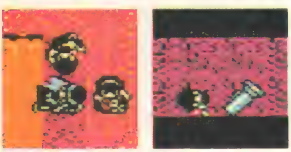
※流れ図のⒶ～Ⓞは次ページ以下の小見出しに対応しています

©イーティー1989／CAPCOM

発電所→鏡のフロア→西の庭園を進め!!

A 必要アイテムを探せ

最初の目的地、発電所へ行くのにはハンマーと青いライトが必要だ。ハンマーのありかは情報でわかるけど青いライトは2月のフレスコ画のある部屋のとなりの部屋の右スミにあるぞ。

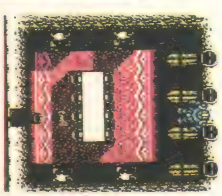


こんな場所には目を光らせろ!

B 発電所への入口

目指す発電所はすぐそこに。でも屋敷内には発電所への入口がない。実はここもちょっとした謎解きで、ヨロイのヤリと心の力で窓を破らないといけない。

心の力を使ってヤリを引っこ抜いて



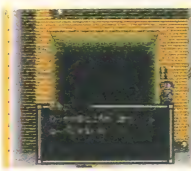
霜の部屋のヨロイにヤリを使うのだ!

庭へ出たらまずガソリンを手に入れる

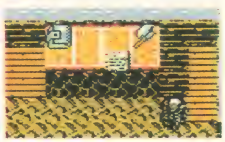
ガソリンを注入して作動させればよい

C 次なる部屋へ

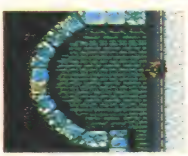
屋敷の中が明るくなったら、行動範囲も広くなり、カギのかかった扉の部屋はすべて行き来OK。鋼のヨロイの部屋を抜け、ふき抜けの下を目差せ。その前にロープは用意しておこうね。



縄ばしごがないと降りられない



日記は後で重要な役割をもつ

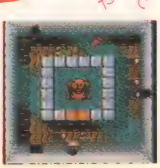


ベランダの先のフロアに求める縄ばしごがあるぞ!

D 鏡のナゾとは!?

ふき抜けの下のフロアは鏡だらけだ。実はこの鏡がクセモノで、前を通ると突如戦闘に。でも怖いからと避けてはだめ。実は鏡を割ると隠された部屋の入口を発見することができるのだ。

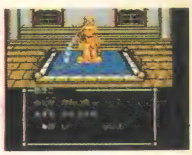
鏡をハンマーでちょいと壊してやると入口発見



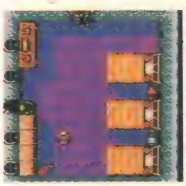
ここがヒミツの部屋 上と左に他の部屋への入口がある 調べよう

E 泉の水はうまいぞ?

泉を調べると画面が切り換わり、さらに調べると水を飲むことができる。思いきって飲んでみよう。すると泉に変化が起こる。隣の部屋でバケツをとってこの泉の水を手に入れておこう。



泉の水は飲むと血の色に変化するこの水は重要だぞ



緑色の銅像に注目。泉の水をかけてやると銅像は消え失せる

F 西の庭園

この庭園には供養塔があってそこに重要アイテム地下室のカギがある。川で道を妨げられた場所は丸太を使うと橋になってくれる。邪魔な小枝にはまさかりを使え。ボートに乗って池の中央に供養塔がある。ここで使うスコップは後でまた必要になるので捨てないほうがいいよ。

池の上なら敵は襲ってこない 安全ゾーンなのだ

気合いをこめて土を掘れ カギを発見

屋敷の地下は火の海だ、焼却炉を目指せ

G 山村老人現る

地下室のカギを持って庭園から戻ると奇妙な人物が待っていた。彼こそ行く先々で手助けをくれる山村老人その人。地下への入口は土偶がないと発見できないので再び泉の部屋へ。

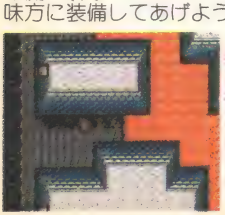
地下室のカギを持っていると現れる謎の人物、山村老人登場

こうして銅像を泉に落とすと土偶発見

ここで土偶を使うと地下への入口が!!

H 灼熱の地下階

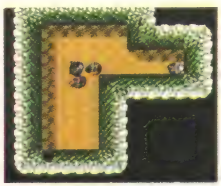
地下フロアは火の海だ。部屋は一歩足を踏み入れるとたちまち炎に包まれる。このフロアの北のほうに、地下水路を開こうとしている人がいるので協力してあげると火の海を消し去ることができる。あと、地下で手に入るスキはとても強力な武器だ。味方に装備してあげよう。



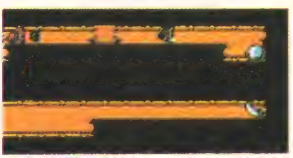
この火の海では消火器は役立たずだ

I 水晶玉を取れ！

地下水路を開くと、今まで扉をふさいでいた銅像が流されている。さっそく中に入ってみると重要アイテム水晶玉と武器ひかるナイフを入手。



スコップをこの人に借してあげよう

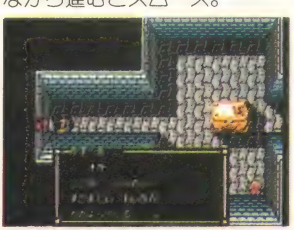


水晶玉は戦闘にも使える便利物

青い炎が邪魔をする。水晶玉でこの炎は消せるぞ

J 焼却炉に到達

焼却炉は間宮夫人に殺された子供たちの怨念に満ちている。接触するととんでもない場所へ飛ばされてしまう浮遊霊がウヨウヨしてるのでそれを避けつつ先を急ごう。少しずつセーブしながら進むとスムーズ。



悲しい叫びがコダマする

K 日記のヒミツ

赤ちゃんのひつぎを調べると日記のカギを発見。さっそくカギを使ってみると日記の内容を読むことができる。エンディングをむかえるためにはこのアイテムを欠かすことはできないぞ。

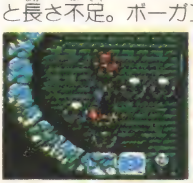
ひつぎがいっぱいの焼却炉中をあばくか!?

他のひつぎには死体やワナが待ち受けている　カギはどこ!?

今解き明かされる間宮家の悪夢の日々

L 青い銅像動く！

以上のイベントをクリアするとベランダの隅にあった青い銅像が動くようになる。向かいのベランダへ渡るのにはロープだと長さ不足。ボーガンを使おう。



日記を読むとこの銅像が軽々と動くのが不思議

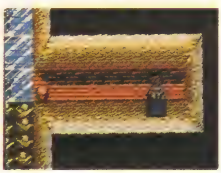
ボーガンでベランダをつたえ！もう少しもう少し

間宮夫人の部屋まであと少し!

Ⓜ氷の床を歩く法

氷の床をアイテム無しで歩いてはいけない。ピッケルを使うとうまく歩くことができる。一見ただのワナの部屋のようだが奥に部屋があったりする。

アイテム無しで歩くと滑ってダメージゾーンに捕まってしまうぞ



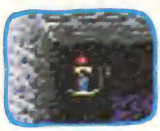
右すみに見なれぬ扉が。さっそくGO

Ⓝアイテム集めの探索

2階のフロアには重要なものがいっぱい。2コのカギ、ヒスイの指輪は氷の床の部屋の隅の扉を進むと発見。2コのカギがあればルビーの指輪も取れる。

指輪発見とともに山村老人との再会もあるのだ

氷の床の部屋から入り、長い通路の奥にカギがある

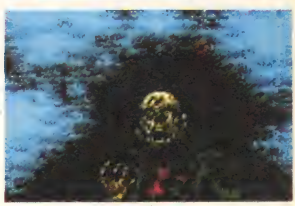


青いローソクは3つあるがすべて集めておこう

Ⓞ間宮夫人の部屋へ

2つの指輪を用意したら間宮夫人の部屋へ入る資格が得られる。が、扉の前に結界があった。いよいよクライマックスか!? 続きは自分の目で確かめてくれ。

2つの指輪を持つ者だけが先へ進める通路



山村老人の最期。おいたわしい

特殊アイテムの超便利活用表

これさえ知っておけば武器なんていらない! とさえ言える使って戦えるアイテム一覧。使用度が高いのはハンマー、土偶、水晶玉に青いライト。レベルアップが楽に。力は攻撃ポイントの強さを示しA+が最強となる。

名称	力	有効な敵	アイテム効果
ロープ	A	銅のヨロイ	杭のある場所を移動
ハンマー	B	鏡・壁顔・狂犬	岩や鏡、銅像を砕く
ボーガン	A+	狂犬・狼	杭のある場所を移動
ばけつ	A	人魂・生霊	泉の水をくむ
丸太	C	土男・半身男	川岸を渡る
鉄の棒	B	土男・半身男・腐乱死体	———
水晶玉	A+	全敵に有効	青い炎を消す
土偶	A	全敵に有効	地下への入口を開く
ローソク	C	うじむし	あたりを照す
縄ばしご	A	銅のヨロイ	ふき抜けの登り降り
まさかり	A	ひと・ふり向き男	庭の小枝を切る
消火器	A	人魂・生霊	火を消す
青いライト	A	死神・ドクロゴースト	赤いオーラを消す
青いローソク	A+	ゾンビ・さかさゾンビ	?

RPG 攻略大全 5

異色のRPGをフローチャート攻略

スクウェアのトム・ソーヤ

SQUARE'S TOM-SAWYER

スクウェア
1989年11月30日発売
ニューフェイス RPG
6500円(税別)

このゲームは仲間の選び方やゲームの進め方などが自由に設定できる形になっている。そこで、ゲームを楽に進めるためのフローチャート攻略だ

最短攻略フローチャート表

①セント・ピーターズバーグ

仲間：ジム、エミー

・弟のシッドからタイルを取る。
・ローラおばさんの頼みを聞く。
・北の森のヘイズじいさんに会う。
・川辺の森へ行き、ハックに会う。
・ベッキーに会う。
・町の人から情報収集。
・小さな森を通り、リバーウエストへ

②リバーウエスト

仲間：アルフレッド

・ウース・ソースを倒し、ペンダントを入手。
・アルフレッドの家へ行く。
・セント・ピーターズバーグに戻り、ベッキーの家へ行く。
・アルフレッドと戦う。
・ベッキーにペンダントを渡し、ライセンスカードを入手。
・西の森のリチャードにロープを渡す。
・南の森へ行き、のこぎりを入手。
・のこぎりをリチャードに渡し、カヌーを入手。
・黄色カードを3枚集めたら教会で聖書と交換。
カヌーでミシシッピー川へ

③ミシシッピー川

仲間：——

・上流へ上り、タイルを入手。
・ジャクソン島へ行き、シルバー船長に会う。
・カヌーでイーストシティへ

④イーストシティ

仲間：ボブ、ビリー

・保安官にライセンスカードを見せる。
スーザンに会い、赤いカードとタイルを交換。
・町から情報収集。
・シルバー船長の娘から薬をもらう。
・ジャクソン島のシルバー船長に薬を渡す。
・スコップを入手。
・北のノースフィールドへ

⑤ノースフィールド

仲間：ジョニー、ジョー★

・ダグラスおばさんに会い、情報収集。
町の人から情報収集。
・トレーシに会い、ガラス玉とタイルを交換。
・狼の森の猟師からワナをもらい仕掛け、町へ戻る。
・狼のボスを倒し、狼のキバを入手。
・カーディフの丘のボブキンスばあさんに狼のキバを渡す。
・狼の森を通ってハンニバルへ

⑥ハンニバル

仲間：ディック★

・町の人から情報収集。
迷いの森からディックを救出。
・迷いの森か長い森を通り、新しいサウスエンドへ。

⑦新しいサウスエンド

仲間：——

・町の人から情報収集。
・判事のハートからアイテムをもらう。
・マフポッターに会い、古いサウスエンドへ

⑧古いサウスエンド

仲間：インディ★

・町の人から情報収集。
・ブラウンからアイテムをもらう。
・ソースに会い情報収集。
・化物屋敷へ行き、執事に聖書を見せ、ミスターXを倒す。
・化物屋敷の3Fにいるフランクリンを聖書を使い倒す。
・町へ戻り、ヘンリーに会う。
・新しいサウスエンドの鍛冶へ行き、ヘンリーからカギを入手。
・長い森の小屋に行き、カギを使ってベッキーを救出。
・海賊のボス、ビッケを倒す。
・ベッキーを家まで送り、父親からトランプを入手。
・8枚のタイルの謎を解き、宝のありかへ向かう。
インジャンジョーとの最後の戦い。
・めでたくエンディングだ。

★は、タイルを持っている仲間

©スクウェア

町ごとに重要なポイントを攻略しよう

①セント・ピーターズバーグ

この町で重要なことは、ヘイズじいさんから宝物の情報を聞くことだ。この情報は、最後の方で役に立つから必ず聞くようにね。

化物屋敷の秘密とは‥

②リバーウエスト

ここでは、2つのアイテムを入手する。1つは、ライセンスカード。もう1つはカヌー。2つともイーストシティに行くために必要なんだ。

アルと戦うはめになる

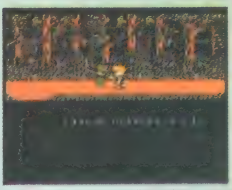
③イーストシティ

ここでは、重要アイテムのスコップを手に入れないとダメだ。このアイテムはゲームの目的である宝物を手に入れるときに必要なんだ。

スコップは町はずれの家

④ノースフィールド

ここで狼のボスを倒すと、ハンニバルまでの道のりである狼の森には、敵が1匹も出てこなくなるので楽になる。必ず倒すようにね。



狼のボスには先手必勝

⑤ハンニバル

迷いの森から必ずディックを救い出すこと。彼は、役に立つアイテムを持っているからね。サウスエンドへ行くときは迷いの森が近いぞ。

町の中にも敵がいるぞ

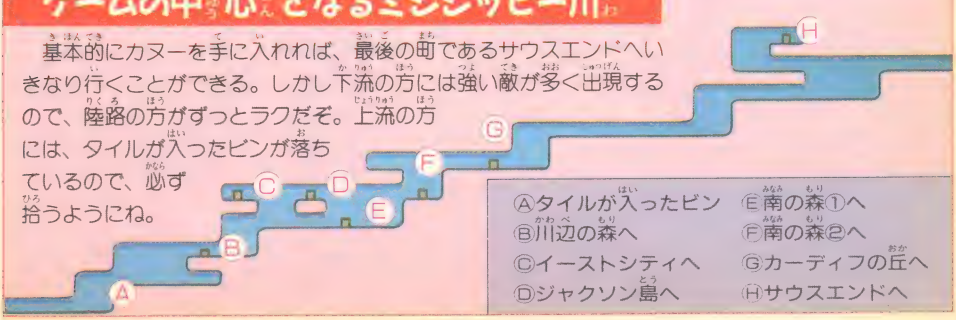
⑥新旧サウスエンド

ここが最後の町だ。ここでは、聖書が無いと話にならないので、手に入れてなければすぐにリバーウエストに戻り、聖書を入手しよう。

強い敵がウジャウジャ

ゲームの中心となるミシシッピー川

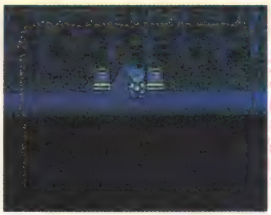
基本的にカヌーを手に入れれば、最後の町であるサウスエンドへいきなり行くことができる。しかし下流の方には強い敵が多く出現するので、陸路の方がずっとラクだぞ。上流の方には、タイルが入ったビンが落ちているので、必ず拾うようにね。



Ⓐタイルが入ったビン
Ⓑ川辺の森へ
Ⓒイーストシティへ
Ⓓジャクソン島へ
Ⓔ南の森①へ
Ⓕ南の森②へ
Ⓖカーディフの丘へ
Ⓗサウスエンドへ

北の森〜長い森まで、全森マップ紹介!!

このゲームで大半の敵との戦いの場となるのが、ここに紹介する7つの森だ。戦いの他にもゲーム進行に関わる人物やアイテムなども数多くある。そこで今回は、重要なポイントを森ごとに攻略してみたぞ。

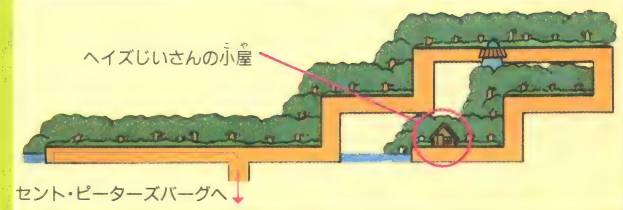


森は不気味な感じだ

敵がいっぱい出現

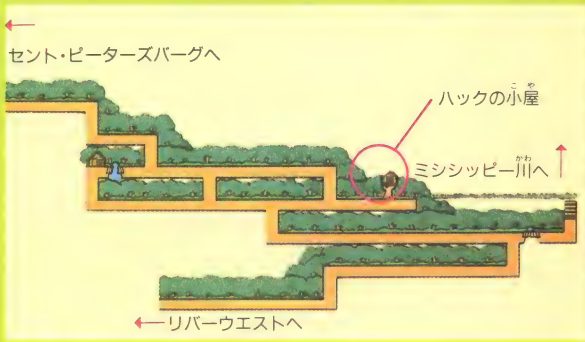
北の森

この森には、頑固者のヘイズじいさんが住んでいる。彼から話を聞くには、ローラおばさんの手紙を見せればOK。宝物の情報を教えてくれる。最初はここでレベルUPだ。



川辺の森

この森では、最後まで一緒に旅するであろうハックと出会える。彼を仲間にするには、パンがないとダメだぞ。それから、この森はリバーウエストにつながっているので、ハックを仲間にして、なおかつ体力が残っているならそのまま行くのもいいだろう。

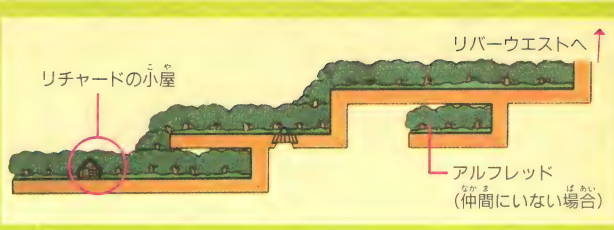


南の森

この森には3つの一方通行の道がある。そのためへたなところでセーブしてしまうと元の場所へ帰れなくなる可能性があるので、くれぐれも注意してほしい。ここでは、ミシシッピー川への桟橋が2つある。そのうち、①の桟橋から川に出れば、短い距離でイーストシティまで行けるぞ。

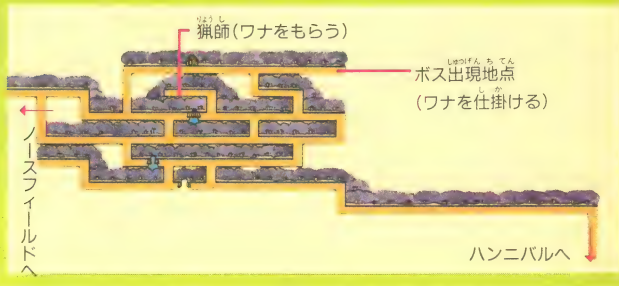
西の森

この森に住むリチャードにロープと南の森にあるのこぎりを渡すと、カヌーがもらえる。さぁ川向こうへ旅立つ準備はできた。



狼の森

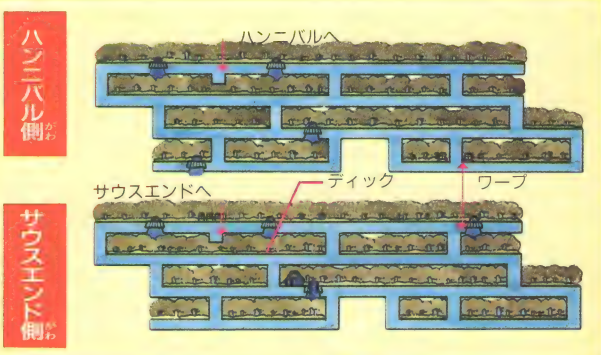
狼たちのボスを倒すことができれば、この森には敵が出てこなくなる。ボスをうまく倒すには、海賊メダルを使い魔法を封じ込めることが必要だ。それには、仲間にジョーがいなくてはダメだぞ。



迷いの森

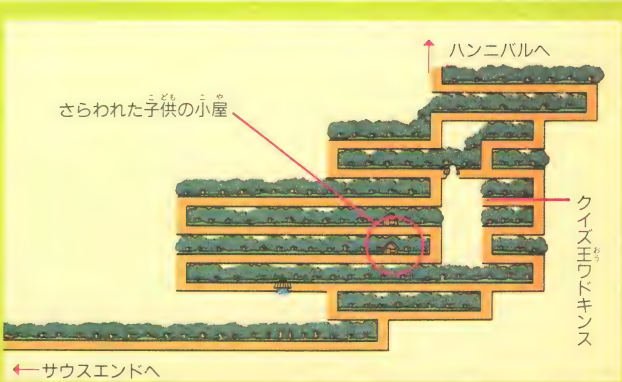
この森には、ワープポイントがあり、サウスエンドへの近道となっている。

サウスエンド側の森の中に仲間のディックがいる。彼は攻撃アイテムのクロスとタイルを持っているので、必ず仲間にしようね。自分の位置を確認しながら進むようにしないとダメだぞ。



長い森

この森には、子供をさらっている海賊の小屋がある。サウスエンドをクリアしてから訪れると、小屋の中にはベッキーが閉じ込められている。ただし、ここには海賊のボスのビッケがいる。こいつは、かなりの力を持っているのでレベルが低いとまるっきり話にならないので注意。



RPG 攻略大全 6

悟空の大冒険のほとんどすべてがこの1本に

ドラゴンボール3 悟空伝

DRAGON BALL 3

バンダイ
1989年10月27日発売

カードバトルRPG	6800円(税別)

おなじみ、悟空とその仲間たちがくりひろげる大冒険。前作よりもさらにスケールアップしたカードバトルRPGを攻略ルートと、重要なポイントのチェックで解説だ。

目指すは天下一武道会の復活だ!!

下のマップが悟空の冒険の舞台だ。マップ上の道はストーリー展開によって消えたり現れたりするので一定ではないけれど、イベントの起こる大マスの位置は変わることはない。マップ上の番号は、以下の記事中に出てくる番号と一致するので、位置関係を見ながらスムーズに冒険を進めてもらいたい。

●さあ、ドラゴンボール3の愉快な冒険にレッツゴー

©バードスタジオ／集英社・フジテレビ・東映動画　バンダイ

にょい棒を手に入れて西の都までをクリア

悟空の最初の目的は、にょい棒を手に入れること。でもその前に悟空を鍛えてやるのが大切だ。レベルを上げて、アイテムもある程度集めてから本格的に冒険を始めよう。後々のためにも、そうしておくのがいいのだ。

クリアルート

②ウーロンを仲間に → ③海ガメを助ける → ④トリデに突入 → ⑤にょい棒もらう → ⑥ヤムチャを倒す → ⑦フライパン山 → ⑧西の都

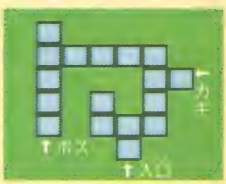
③移動力減に注意!!

山賊のトリデには、海ガメを連れていないと入れない。でも、海ガメを連れていると移動力が1減ってしまうのだ。忘れないようにしよう。

結構重いんだ。このカメ

④カギのある部屋に直行

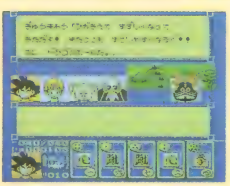
トリデの地図は、さかさまにするとわかりやすいぞ。すべての部屋の山賊を倒す必要はないから、カギのある部屋に直行してしまおう。



関係ない部屋は無視だ!!

⑦大忙し!! フライパン山

何かと頼みごとをしてくる牛魔王。でも、別に難しい謎解きがあるわけじゃない。移動する距離が長いので、敵に注意して進もう。



ここでボールがもらえる

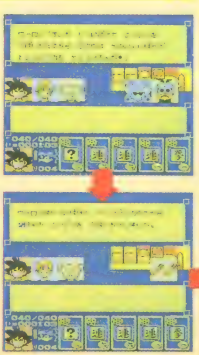
⑨チチを調べるのを忘れずに

チチはフライパン山のすぐ近くで見つかるけど、いきなり話しかけるとレーザー攻撃をしてくるぞ。まずはチチを調べなくてはならないんだ。

調べてから話せば、こう

⑧難関、西の都はこう解く

ゲームを通じて一番難しいのが、この西の都の謎解きだ。にょい棒を持っていることが第一条件。ニンジンカの部屋に入ったら、まずはウーロンに話しかけよう。ウーロンがニンジンを奪い返してくれる。問題はそのあとだ。ニンジンカを倒してしまうとブルマの両親が元の姿に戻れないので、ここもやはり、話すのが正解。



もちろんウーロンはとっくの昔に仲間にしてるね?

ニンジンを奪い返した でもそれだけではまだダメ

これが、最もハッピーな結末なのである

ニンジンカを倒さないのがポイントなのだ

修行を積んで腕自慢武道会に挑戦

この部分では、悟空がこれからもずっと使うことになる乗り物が手に入る。これで、敵に会わずに、アッという間に長距離を移動することが可能になるのだ。そして最初の武道会、腕自慢武道会も開催される。しっかり修行を積んで優勝してしまおう。マップも、この部分はあまり広くないので、迷ったりすることは、まずないだろう。

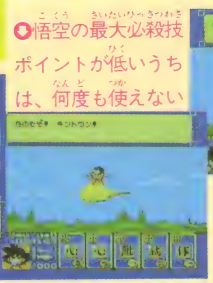
クリアルート

⑤パンティさがし → ⑩ピラフ城 → ⑤ギャルさがし → ⑤亀仙人の修行 → ⑪腕自慢武道会

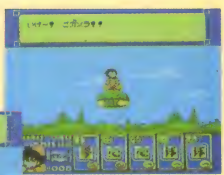
⑤子ガメラをもらっちゃえ

筋斗雲は1回使う度に必殺技ポイントを5消費。子ガメラの場合は体力が5減る。必殺技ポイントの回復に比べると体力の回復は楽にできるので、亀仙人には悪いけど子ガメラをもらうようにしよう。

不満そうな亀仙人



悟空の最大必殺技ポイントが低いうちは、何度も使えない

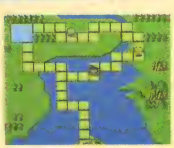


体力ならば、食べもので簡単に回復できるから何度でも使える

⑤クリリンを仲間にするのが先

ギャルさがしでは、クリリンを仲間にしてからじゃないと、ランチさんに出会うことはできないぞ。ブーギャルでは亀仙人の修行はうけられないのだ。

クリリンがいないと、こうだ



クリリンはすぐに見つかるぞ

⑤修行でアイテムごっそり

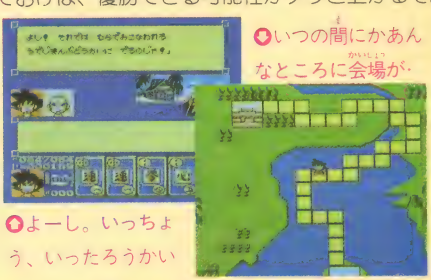
亀仙人の修行では、修行値よりもアイテムを手に入れることを考えよう。なぜなら、この後、武道会が終わるまでは、まったくアイテムが手に入らないからだ。

ここを3周するのが修行だ

アイテムをたくさん集めよう

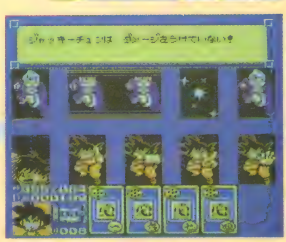
⑪直前でカード調節

修行が終わったら腕自慢武道会に挑戦だ。カメハウスから武道会会場までの道には、まったく敵キャラが出現しないから、思うぞんぶん動きまわって必殺技カードをためこもう。こうしておけば、優勝できる可能性がグッと上がるぞ。



いつの間にかあんなところに会場が

よーし。いっちょう、いったろうかい



決勝戦はジャッキーチュンと対戦。残像拳を使われると頭にくる

悪の軍団R・R軍をたたきつぶせ

この部分は、とにかくひたすらバトルの連続だ。勝ち抜くためには、悟空にしっかりと力をつけてから冒険を始めることだ。マッスルタワーとR・R軍本部は1度入ったらすべてのバトルに勝たない限り外に出ることはできないから、回復アイテムやお助けカードをたくさん持って乗り込むようにしたい。原作でも悟空の行く手に何度となく現れてボール集めの邪魔をしたR・R軍をたたきのめせ!!

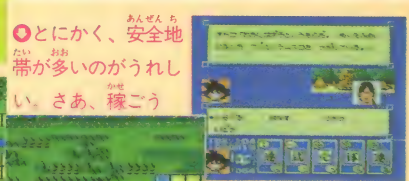
クリアルート

⑫聖地カリン ▶ ⑬マッスルタワー ▶ ⑫カリン塔登り ▶ ⑭R・R軍本部

⑫この穴場でレベルアップ

聖地カリン周辺は、このゲームを通じて最大の穴場だ。まずはこのあたりをウロついて悟空のレベルを、上限の12まで上げておこう。しっかりレベルアップしておけばR・R軍との戦いは楽なものだ。

●カリン塔へと向かえ



●とにかく、安全地帯が多いのがうれしい。さあ、稼ごう

●安全地帯にピッタリ止まれるカードが無ければカリンに飛び込め

⑬マッスルタワーに突撃!!

マッスルタワーに挑戦する前に必ず、ねずみを手に入れておこう。これでブルー将軍の超能力攻撃を防げるぞ。あとは、こまめに体力を回復しながら戦おう。

●戦って戦って戦い抜け!! 最上階で、ウパを救出しよう

●まっ、なさけない顔

●超能力さえ封じてしまえば、怖くはない!!

6F	ブルー将軍
5F	ブヨン
4F	メタリック軍曹
3F	ムラサキ曹長
2F	R・R兵×3
1F	R・R兵×2

⑫超聖水を手に入れろ

原作を読んだ人なら知ってると思うけど、超聖水を手に入れないことには、R・R軍本部で桃白白に勝つことはできないのだ。成功するまで何度でも挑戦だ。

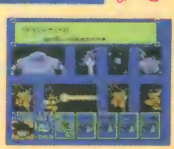
●バトルと同様、星の数が決め手

●こちらは数字の大きさで勝負

⑭R・R軍本部に乗り込め

R・R軍本部へはカリン塔周辺で強いカードをためこんでから、乗り物を使って一気に飛んでいくのがいい。カードが充実していれば、苦戦することはないぞ。

●必殺技、どどん波をくらうな



●バトルジャケットはカタい!!

占いババの宮殿から世界武道選手権

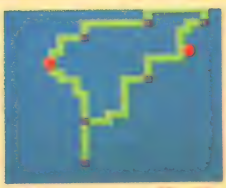
行方不明のドラゴンボールを追って悟空の冒険は続く。これといった謎解きもなく、乗り物を使えばスイスイとお話が進んでしまうのだが、この後のためにもレベルアップさせておくのを忘れずに。ここまでに使ってしまったアイテムやカードも補充しておくのがいいだろう。

クリアルート

⑤カメハウス ▶ ⑮占いババの宮殿 ▶ ⑮仲間さがし ▶ ⑮宮殿でバトル ▶ ⑯ピラフ一味 ▶ ⑧世界武道選手権

⑮仲間はここにいる

クリリンはマップの左上、ヤムチャは右上のほうにいるぞ。近くの大きなマスまで、乗り物を使って一気に移動してしまえば楽だろう。



歩いていくには少し遠い

⑫シンバルに注意

この部分でも、カリン塔周辺の道は現れたままだ。でも、カリン塔のあった位置には、なぜかシンバルが出現する。うかつに入らないこと。

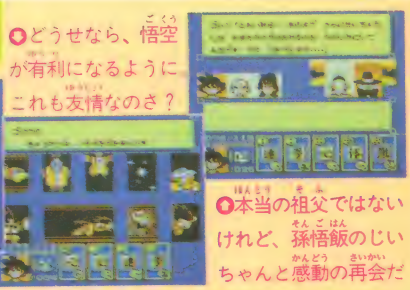
なんでここにいるんだ？

⑮2人を使ってカード調節

占いババの宮殿ではヤムチャとクリリンが共に戦ってくれるけれど、2人とも、ミイラくんにすら勝てないのだ。ならばいっそのこと、この2人が戦っている最中に、弱いカードを始末してしまおう。

ぜーったい勝てない

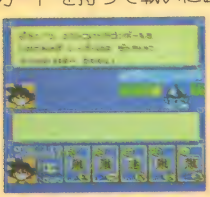
どうせなら、悟空が有利になるようにこれも友情なのさ？



本当の祖父ではないけれど、孫悟飯のじいちゃんと感動の再会だ

⑯ピラフ一味は強いぞ

宮殿での戦いに勝ったら、今度はピラフ一味と勝負だ。それにしてもピラフマシーンはカタイ。3台とも倒すには、アラレちゃんのお助けカードを持って戦いに臨まなければキビシイぞ。

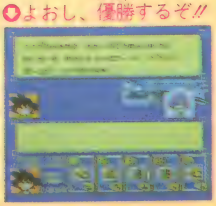


そうか。そうだったか

必殺技で勝負するのだ

⑧世界武道選手権へGO!!

世界武道選手権は西の都で催されるぞ。決勝戦では、あの天津飯と対決だ。準決勝の対戦相手のヤムチャは大して強くないので、この対戦で弱いカードを始末して強いカードをためよう。



よおし、優勝するぞ!!

天津飯はかなり強いぞ

ピッコロ大魔王を倒して天下一武道会復活

いよいよピッコロ大魔王との戦いに臨む悟空。しかし、１度目は必ず負けてしまう。くやしいけれども、しかたがない。ヤジロベーに助けられて、聖地カリンで超神水を飲んだら再挑戦だ。見事ピッコロ大魔王を倒せば念願の天下一武道会に出場。その後は　君自身が見てくれ。

クリアルート

⑧魔族との戦い → ?ピッコロ大魔王 → ⑫聖地カリン → ⑰暗黒魔城 → ?ポポの修行 → ⑱天下一武道会

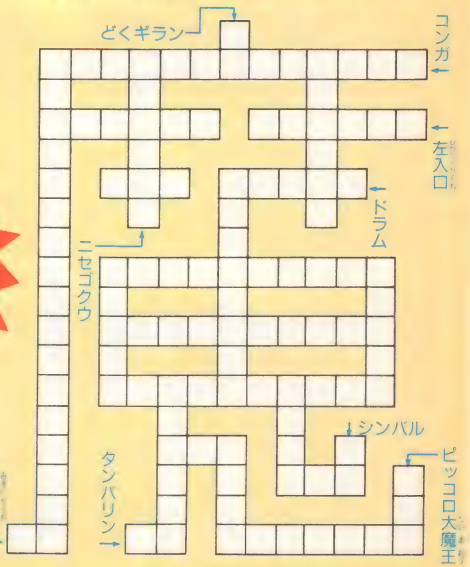
⑰暗黒魔城MAP大公開

いよいよ暗黒魔城に突入。まずは手下を全部倒さないとピッコロ大魔王の部屋には入れない。一気に倒そうなどとは考えずに、１人倒すごとに表に出てパスワードをとっておこう。ピッコロ大魔王に勝てば、いよいよ神龍の登場だ。

●一人ずつ、確実に倒していこう

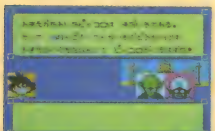
●ついに対決の時は来た。ケチらずにお助けカードを使って勝負をつけよう

これが暗黒魔城だ!!



?ポポの修行は運しだい?

天下一武道会目指して天界で修行!!　同じようなカードばかり手の内にあるようでは、修行はうまくいかない。なるべく、多くの種類のカードが手の内にある状態にしておこう。



●原作でもおなじみの話

●よーし、いい感じだぞ

⑱天下一武道会に優勝だ!!

ついに天下一武道会に出場だ。あいかわらずクリリンとヤムチャは弱いから、この２人とは気長に戦うことにして、準決勝の天津飯と決勝のマジュニアにお助けカードをとっておこう。

●修行の成果を見せろ!!

●超かめはめ波をくらえ

RPG 攻略大全 7

熱い感動を呼びおこす名作保証「マザー」

マザー

MOTHER

任天堂
1989年7月27日発売
フィールド型 RPG
6500円(税込)

糸井重里氏が作るファミコンゲーム第1弾として登場した「マザー」。心のすみに眠っていた熱いものを呼びおこしてくれる感動の名作を、ここで一挙に攻略だ！

MOTHERの世界は現代のアメリカ

マザーの世界は現代のアメリカの田舎町から始まる。フィールドMAPは他に類を見ないくらい広いが、地形とかつながりは比較的わかりやすいものになっている。

マザーのMAPが他のRPGのMAPと違うのは、町などのMAPがそのままフィールドのMAPの一部であり、町の中と町の外の区別が地形的にははっきりとしていない。

◀斜めスクロールには驚いた！

© S. Itoi／Nintendo

各地に起こる怪現象の謎を追え!!

①マイホーム

ゲームの最初はマイホームでポルターガイストに襲われるところから始まる。ポルターガイスト現象の収まった後に人形を調べると1つめのメロディーを聞くことができる。

あと愛犬の首に地下室ミックのカギがあるので、それで地下室のカギを開けて地下室のアイテムを手に入れよう。

ミックのチェックを忘れずに

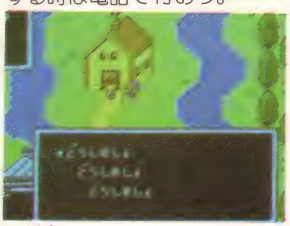
②マザーズデイ

マイホームから南東に向かうとマザーズデイにたどりつく。マザーズデイにくる途中にピッピの家があり、ピッピのママが心配そうに、ピッピがいなくなったと話してくれる。マザーズデイの町長がピッピのことを知っていて、町の南にある墓場にピッピがいるという。必ず助けに行こう。

このマザーズデイは冒険の始まりの町なので町の人の話にはしっかり耳をかたむけよう。

お金はキャッシュカードを使ってCDから引き出し、セーブする時は電話で行おう。

一見なにもないような町だが、数数の怪現象が!



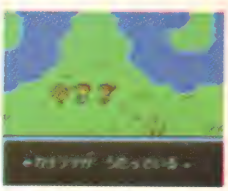
心配そうなピッピのお母さん

怖いけど勇気を出して行こう

③カナリア村

マザーズデイのデパートのペットショップにいくとカナリアのひなが手に入る。このひなを持ってカナリア村へ向かおう。

カナリア村につくとおじさんが、このひなは歌姫ローラの子どもだと教えてくれる。ローラにひなを返し、2つめのメロディーを手に入れよう。その後に他のカナリアから話を聞こう。



歌姫ローラの歌声はとても美しい

④シュークリーム動物園

カナリア村の後はシュークリーム動物園だ。動物たちが突然暴れだしオリから逃げ出したという。この騒ぎを鎮めるために動物園に向かおう。

ピッピを助けた後マザーズデイの町長に会うと動物園のカギが手に入る。動物園では3つめのメロディーがもらえる。レベル10ぐらいないとキツイぞ。

世にも珍しい歌うサルとは彼のこと

⑤マジカントへの洞くつ

動物園を乗っ取っていた異星人を倒すと、マザーズデイに発令されていた戒厳令がとかれ、動物園の東の橋が通行可能になる。この橋を通り東に向かうと洞くつが見える。この洞くつの中にはピンクの貝ガラのような岩がある。この岩の前でおじいさんの日記を使うと、異次元の国マジカントにワープする。

ここからマジカントへ一気にワープ

マジカントからサンクスギビングへ

⑥マジカント

このマジカントは不思議なことでいっぱいだ。泳ぐネコや、ケンたちのために命をかけて戦ってくれるフライングマン、他にも不思議はいっぱいある。

装備もここでグレードアップできる。回復もタダだし、しばらくここでレベルアップだ。

一面がピンク色をした不思議な世界マジカント

マジカントMAP

マジカントの国の全体のMAPが右の図だ。フライングマンの家に行くとケンたちのために命をかけて力になってくれる。

Ⓐマジカントの町
Ⓑマリーの泉
Ⓒクイーンマリーの城
Ⓓ地下へ
Ⓔフライングマンの家

ロイドやアナのレベル上げにも便利な場所だ。ここには何度も来るハメに

⑦マジカント地下

マジカントの南東にいくつも穴があいている。その内の一つに地下へ通じる穴がある。ダンジョン内では地下大河の主を倒し、めのうの釣り針を入手しろ。

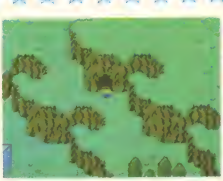
変な敵が登場する

眠れるドラゴン

⑧サンクスギビング

マジカントのダンジョン内の忘れられた男の質問にうまく答えると、元の世界への出口が現れる。そこから地上に出て北に向かうとサンクスギビングの町にたどりつく。

この町には最初に仲間になるロイドが、小学校の屋上にいる。彼を仲間にするには ・。



マジカントからの出口はサンクスギビングへ通じていた

小学校の中には友だちがいっぱい

この町では異変は起こっていない様子

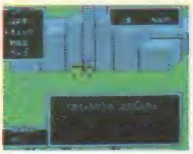
小学校の屋上には弱虫のロイドがゴミバケツに隠れている

ロイド、アナを仲間にするためには…

⑨スイートリトル工場

ロイドに会い彼の話を聞くと、スイートリトル工場のペンシルロケットが欲しいという。彼のためにペンシルロケットを取りに工場に行こう。

宝箱も多少あるのでそれを取りつつ、ペンシルロケットを探していこう。

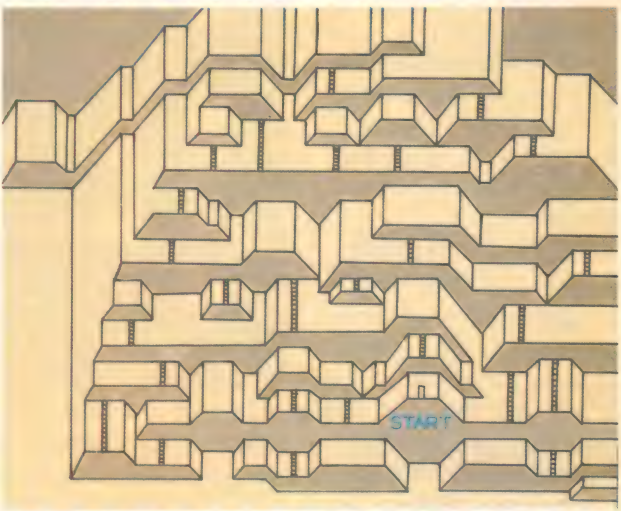


中は簡単な作りなので、迷わずにガンガン行こう

⑩ダンカンの工場

ロイドを仲間にしてサンクスギビングの周りを歩いていると線路をふさぐ大岩を発見する。この岩を粉砕するにはダンカンの兵器工場にあるロケットを使うとどかすことができるので、ダンカンの兵器工場に向かおう。

工場の前には番犬がいて、拾った通行許可証が期限切れだということがバレて、戦闘になるが、のら犬なので大したことはない。工場の奥深くにロケットはあるが、そこに行くまでに宝箱もあるのでしっかり取ろう。



⑪レインディア

線路を開通させてサンタクルーズ駅に向かおう。そこから向かうのはレインディアだ。

レインディアの駅で、スノーマンに住んでいる女の子アナの忘れ物の帽子を預かる。これをアナに渡せばアナが仲間に。が、まずはレインディアの町が先。

レインディアで帽子を預かったがアナはスノーマン

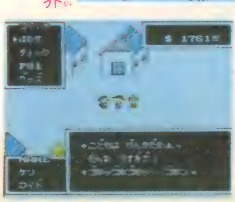
⑫スノーマン

レインディアで預かった帽子を持ってスノーマンに来よう。アナのことを町の人に聞いてみると、アナは町はずれの教会にお父さんと一緒に住んでいるという。彼女を仲間にするために教会へ行こう。

この町で話をする時はカゼに注意しよう。カゼをひいている人とは2度話さないように。

あたり一面の銀世界さすがスノーマン

この教会にアナはお父さんと暮らしている



町の中にはカゼをひいた人がチラホラ

ここで3人の仲間がそろったゾ！

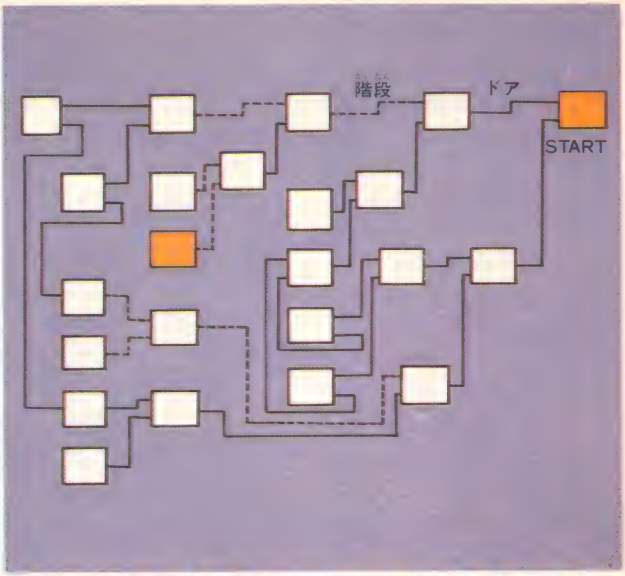
メロディーを3つ集めよう!!

⑬ハロウィーン

この町はゴーストタウンになっている町と新しくできた町の2つに分かれている。町の人は新しい方の町にいるのでそこで情報を収集しよう。

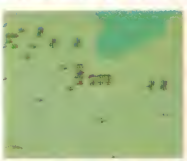
一通り町で情報を集めた後に向かうのは、幽霊屋敷といわれるかつてのローズマリーさんの家だ。ローズマリーさんの奥さんに幽霊屋敷のカギをもらい、幽霊屋敷に行こう。

中は迷路になっていて非常に迷いやすい、右の図をたよりにして進もう。ピアノを発見できたら4つめのメロディーを手に入れることができるぞ。



⑭アドベント砂漠

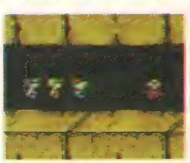
このアドベント砂漠は、遊覧飛行場、サルの遺跡などがある。そちらはそこそこにして、最も大事なのは、歌うサボテンを見つけること。砂漠をくまなく探していこう。サボテンを発見して、5つめのメロディーを手に入れよう。



●砂漠のどこかに歌うサボテンがあるらしいが

⑮サルの遺跡

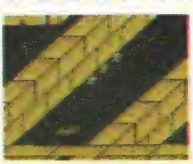
このサルの遺跡の入口には、恐怖のR・7038がいる。コイツを倒さないと中には入れない。そのために遊覧飛行機に乗ってチケットの半券を10枚集めて戦車に乗ろう。その戦車でR・7038と対決すればサルの遺跡の中に入ることができる。



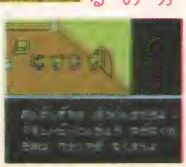
●サルの遺跡の中には文字通りサルしかいない

⑯マジカントのドラゴン

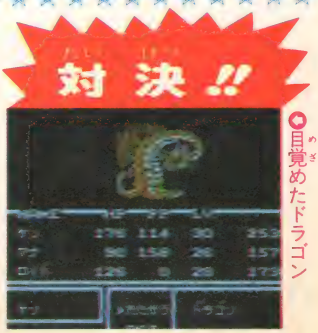
サルの遺跡にある穴からマジカントへ飛ばされる。この時にレベルが25以上あれば、マジカントの地下のドラゴンと戦うことができる。ドラゴンを倒して6つめのメロディーを手に入れよう。あとギター弾きの詩人には必ず会いに行こう。



●この穴がマジカントへの2つめの入口になっている



●このギター弾きの詩人は必ずメモっておこう



●目覚めたドラゴン

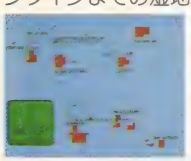
冒険も終盤に突入!! バレンタインへ

⑰イースター

マジカントから地上に戻るとイースターの北西に出る。そこからイースターへ向かおう。

イースターの大人たちはなぜか1人もいない。町にいるのは子どもだけだ。しかし子どもばかりだと思って甘く見てはいけない。ガリクソンさんの家の赤ちゃんには不思議な力があるらしい。その赤ちゃんに会い、テレパシーを使うとテレポーテーションを使えるようになる。

右の図はイースターからバレンタインまでの湿地帯のMAP。



◎マジカントからの出口がこんなところにも

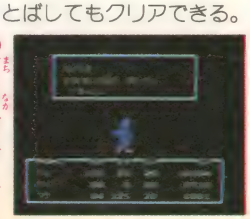
◎小さな子どもに泣きつかれて困ってしまう

⑱バレンタイン

いよいよ最後の町バレンタインだ。この町には4人目の仲間のテディがいる。しかし彼はブラブラ団という不良グループのボスらしい。彼を仲間にするためには、ライブハウスのチケットを買い、ライブハウスで歌ってみる。そうするとテディが現れて対決になり、これに勝つとテディがロイドの代わりに仲間になる。

テディはロイドよりはるかに攻撃の面では上回っているから、バレンタインの辺りに出るモンスターと戦う時もかなり楽になるはずだ。

余談ではあるがテディを仲間にしなくてもこのゲームはクリア可能だ。あといくつかのイベントをとばしてもクリアできる。



◎町の中ではブラブラ団が襲ってくる

◎ライブハウスへはチケットが必要

◎ライブハウスで3人で歌おう!

◎テディを負かすと、テディが仲間になる

ホーリーローリーマウンテンへ

⑲親切なおじさん

ホーリーローリーマウンテンに向かう途中には親切なおじさんがいて、タダで体力を回復してくれるほか傷薬を持てるだけもらうことができる。これを利用しない手はないので、たくさん傷薬をもらってホーリーローリーマウンテンに行こう。

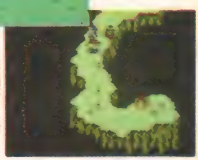
親切なおじさんの小屋だ。ここで体力を回復だ

⑳洞くつ

ホーリーローリーマウンテンへ続く洞くつはつながりがかなりめんどうだ。何回も入ってチェックしながら進まないと必ず迷うので注意しよう。宝箱もいくつかあって、どれも便利なものが入っているので必ず取っていこう。この洞くつをぬけるといよいよホーリーローリーマウンテンだ。

洞くつをぬけても迷路はまだ続く。山の中腹にある山小屋までは息をぬけない。ここも何度か行ったり来たりして道順を覚えてしまったほうがよいだろう。あと少しだ頑張れ！

ここからいよいよ最後の難関に向かう



宝箱は必ず取って装備を整えよう

㉑山小屋

この山小屋は体力回復、病院、電話の設備が整っている。ホーリーローリーマウンテンの拠点はここにおこう。

ここには1つとんでもないことが待っている。R・7038に襲われテディが負傷する。

なんとありがたいことにこんなところでも体力が回復できる

テディが気をきかせてケンとアナを2人きりにしてくれた

だがそこに突然現れたのはR・7038。ここでテディ負傷

㉒ロイド再び

ケンたちが襲われて助けにかけつけるのがロイドだ。しかしテディは負傷し動けない、ここで再び、ロイドがパーティに加わる。

ロイドと再び冒険を始めると山小屋の北に湖があるのを発見する。その湖には1隻のボートがあるが、エンジンの調子が悪いようだ。ロイドにここはまかせると一発でエンジンがかかる。そのボートで湖の中ほどでうず巻きにのみこまれてしまう。

ロイドが戦車で助けにきた

湖のほとりにはボートがある。これで湖に出ていくのだ

再びケン、アナ、ロイド

うず巻きだ

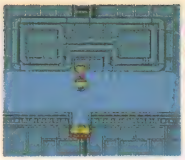
なんとうず巻きにのみこまれてしまった。この後どうなるのだ！

㉓湖底の基地

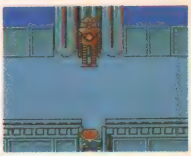
うず巻にボートと共にのみこまれ、ふと気がつくとそこは基地のようなところだった。ホーリーローリーマウンテンの湖のその底にはなんと基地があったのだ。いつ誰が造ったのかはわからないが、なにか秘密があるはずなのでくまなく歩き回ろう。

この基地の奥には、ケンのおじいさんが造ったロボット、イブが隠してあるのだ。イブは最強のロボット戦士、ケンたちの強い味方だ。イブを仲間にすればホーリーローリーマウンテンに現れる強力なモンスターも楽に倒すことができる。

イブを見つけると基地の爆発で湖のわきに投げ出される。



うず巻の行きついたところは湖の底の基地だ



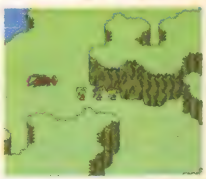
イブを発見。これで攻撃力がグーンとアップだ

㉔イブ

ケンたちがホーリーローリーマウンテンの頂上まで来ると突然R・7038ＸＸが現れる。死闘の末R・7038ＸＸを倒すがイブも壊れてしまう。イブの壊れた体を調べると　。

4人パーティーになったゾ！イブは強い！

壊れたイブの体をチェックしてメロディを



悲しいがイブを残して再び冒険を続けよう

㉕マジカント崩壊

イブの壊れた体をチェックすると7つめのメロディーが手に入る。すると、突然マジカントのクイーンマリーの城にワープする。

そこではクイーンマリーがいて、彼女の記憶がもどり思いだせなかった過去と思い出のメロディーがよみがえる。ケンのお父さんとおじいさんのことそして　。

その後マジカント、クイーンマリーはあとかたもなく消えさってしまう。残りは、ホーリーローリーマウンテンの頂上に--体なにがあるか、ということだけだ。この先は自分の力でエンディングまでいこう。

クイーンマリーの過去がよみがえり、意外な事実が

なんとしたことか。美しいマジカントが崩壊した！

メロディーはここだ

マザーを解くカギになるのはメロディーを集めることだ。メロディーはいろんなところにあるのでしっかりとチェックしていこう。

このメロディーを8つ集められるとあの心に残るメロディー全て聞くことができる。このメロディーが流れる時は必ず心に熱いものを感じながら聞いてしまうに違いない。

ここがチェックポイント

1	1つめのメロディーはマイホームでのポルターガイストの後に人形をチェックすると手に入る。	5	5つめのメロディーはアドベント砂漠にあるという顔のあるサボテンを見つけると手に入れることができる。
2	2つめのメロディーはカナリア村にいる歌姫ローラにひなを返すとローラが歌いだし、そこで手に入る。	6	6つめのメロディーはマジカントの地下にいるドラゴンを倒すと得られる楽符から、メロディーを手に入れる。
3	3つめのメロディーはシュークリーム動物園にいる歌うサルに話しかけ、そのサルのうたから手に入る。	7	7つめのメロディーはR・7038ＸＸとの死闘で壊れてしまったイブの体をチェックすると手に入る。
4	4つめのメロディーはハロウィーンの幽霊屋敷の中にあるピアノからメロディーを手に入れることができる。	8	8つめのメロディーは7つめのメロディーを手に入れると自動的に集まるようになっている。

RPG 攻略大全 8

青銅の女神像は白いペガサスの夢を見るか？

ヘラクレスの栄光II

タイタンの滅亡

GLORY OF HERCULES II

データイースト
1989年12月23日発売
フィールド型 RPG
5900円(税別)

前回の「闘人魔境伝　ヘラクレスの栄光」から約2年半の沈黙を破ってIIが登場。舞台は前回から数百年後のギリシャ大陸。主人公は島国ナナに住む少年とその仲間たちだ！

かつて神と人間が共存した世界へ

マップのほぼ中央に位置するナナから冒険は始まる。まずは定期船を使って北の大陸へ。自分の船を入手したら南の大陸へ上陸だ。

※マップ上の番号は攻略の順番を示しています

©DATA EAST CORP

3人目の仲間を見つけるまで フローチャート

左ページのマップの番号と下のフローチャートが対応しているが、30から32の場所は自分で捜そう。船とペガサスを駆使して欲しい。ただし船は浅瀬、港のある町、ペガサスは平地でしか止まれない。

START

ケンタウロスを仲間に

- ①ナナ
  旅立ち
- ②アテネ
  情報―ホメロスの行方
- ③セレネ
  情報―ホメロスの行方
- ④ミノア
  情報―魔王を倒す条件
  ケルベロスの洞くつのこと
- ⑤ケルベロスの洞窟
  ケルベロスを倒す
- ⑥ミノア
  ケンタウロスを仲間に

青銅の女神像を仲間に

- ⑦船着場
  北の大陸へ
- ⑧ロラン
  情報―アロスの位置
- ⑨アロス
  情報―3つのズイのありか
  巨人の館のこと
- ⑩巨人の館
  ミノタウロスを倒す
  かなきりのこ入手
  青銅の女神を仲間に

犬を解放して雪国へ

- ⑪大陸間のほこら
  西の大陸へ
  情報―絹のたづなのこと
- ⑫レウシス
  情報―怒りのズイのありか
- ⑬⑭やみの塔
  メデューサを倒す
  大木のカギ入手
- ⑮タイナスの木
  犬を解放する

怒りのズイ入手

- ⑯レシウス
  犬ぞり入手
- ⑰氷の塔
  サイクロプスを倒す
  怒りのズイ入手

少女を助ける

- ⑱テミス
  情報―少女の行方
- ⑲バーミンダンジョン
  グリフォンを倒す

哀しみのズイ入手

- ⑳テミス
  氷室の器入手
- ㉑ニクシー湖
  哀しみのズイ入手
  情報―船のありか

エルムの王様を救え

- ㉒ナナ
  船入手
- ㉓エルム
  情報―王様の病気の治療法
- ㉔南の大木
  回復の種入手
- ㉕エルム
  青きヒスイ入手

災いのズイ入手

- ㉖タルガ
  情報―グリフォンの行方
- ㉗砂漠の遺跡
  グリフォンを倒す
  災いのズイ入手

ペガサス入手

- ㉘大陸間のほこら
  情報―絹のたづなの行方
- ㉙セレネ
  絹のたづな入手

ヘラクレスを仲間に

- ㉚天界
  情報―ヘパイトスの行方
- ㉛ミロス島
  破壊のオノ入手
- ㉜ ？
  ヘラクレスを仲間に

そして魔王の封印されている城へ…

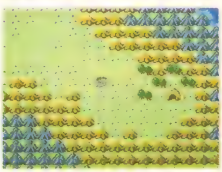
仲間が加わりながら北の大陸へ

ゲーム前半は北の大陸を進む。仲間が2人加わり、2つのズイを捜すのが目的。ズイやカギなどの必須アイテムが隠されているダンジョンには、たいてい中ボスが待ちかまえていて、それぞれ特徴的な攻撃を仕掛けてくるので力を蓄えてから入ろう。

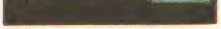
旅先で何度か会う詩人たち。何者？

ケンタウロスを仲間に ①〜⑥

1人目の仲間はアテネの北、ミノアの村で子供たちにいじめられているケンタウロスだ。彼はミノアの東の洞くつに住むケルベロスを倒せば、一緒に旅をさせてくれと言いだす。防御系の魔法が得意なキャラだ。



ミノアの東の洞くつだ。地下4階だて



仲間がまだいないので毒消し草が必要

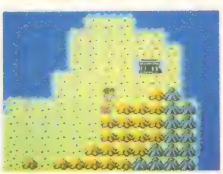
中ボス ケルベロス

2回攻撃、毒攻撃あり。HPは126

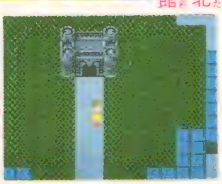
ケルベロスを倒すと仲間にしてくれと言いだすお調子者

青銅の女神像を仲間に ⑦〜⑩

2人目の仲間はアロスの北、巨人の館にいる青銅の女神像だ。この館の中ボスミノタウロスが持っているかなきりのこを使えば、床から像が切り離されてパーティに合流してくれる。体力はないが攻撃系の魔法が得意。



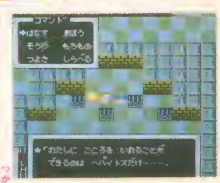
アロスのはるか北に位置する巨人の館



まずは一番奥のミノタウロスの部屋へ

中ボス ミノタウロス

2回攻撃あり。物を壊すことも‥



かなきりのこを使えば青銅の女神像が自由に動き出す

犬を解放して雪国へ ⑪〜⑮

仲間がめでたく2人加わったら今度はいよいよ3つのズイ捜しだ。まずは北の雪国に進むために犬ぞりを用意したい。ロランの北にあるやみの塔で大木のカギを入手し、レウシスの南のタイナスの木に閉じ込められている犬たちを解放しよう。

ロランの北のやみの塔。洞くつを抜けねばならない

やみの塔の地下には宿屋と神託所があるのだ

メデューサの石化攻撃を防ぐ鏡の盾を捜せ！

中ボス メデューサ

石化、3回攻撃あり。HPは510

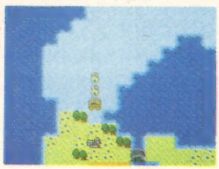
ここに犬が閉じ込められている

大木のカギを使って扉を開けよう

怒りのズイを入手せよ ⑯〜⑰

犬を解放したらレウシスに犬ぞりが用意されているはず。それを使って雪国を越え、北東の氷の塔へ進もう。目指す宝は怒りのズイ。それをはばむ中ボスはサイクロプスだ。1階の奥にいるが、一度上の階に登れ。

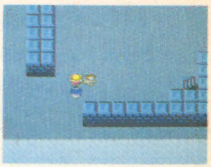
●レウシスの村に犬たちが戻ってきた！



●雪国の果てに氷の塔がそびえている

中ボス
サイクロプス

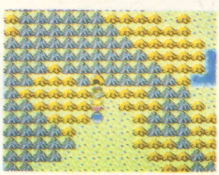
●急所、ふぶき攻撃あり。HP1024



●帰りはダケープとノアルーンで一気にレウシスに戻ろう

少女を助けろ！ ⑱〜⑲

レウシスの南のテミスで、ナナにいた少年の彼女がこの村でグリフォンのいけにえにされてしまったと聞く。ヤツの住みかは西のバーミンダンジョン。少女の救出に向かおう。こいつを倒すと村で氷室の器がもらえる。



●テミスの西にあるバーミンダンジョン

●最下階にはゴーゴンドックがうようよ

中ボス
グリフォン

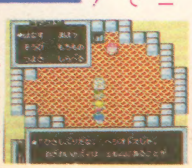
●2回攻撃がある。HPは2048だ！

●グリフォンを倒してからテミスに戻ると長老に会えるのだ

哀しみのズイ入手 ⑳〜㉑

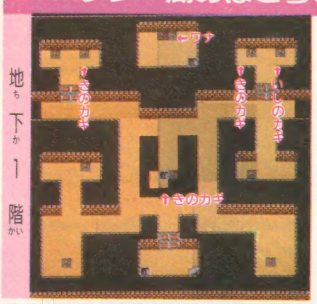
2つ目のズイはテミスの南のニクシー湖に隠されている。氷室の器を使うと中央のほこらに入れる。ここに中ボスはいないが、4つのカギを使ったパズルになっている。頭の使いどころ。

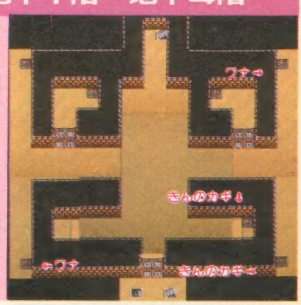
●テミスの南のニクシー湖。ここで氷室の器を使え！

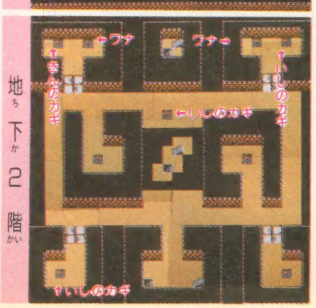


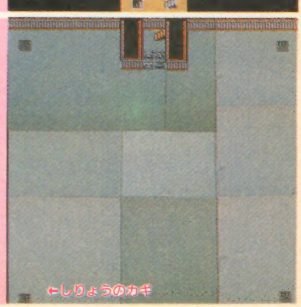
●地下4階以外に敵は出現しないが落とし穴のワナが

ニクシー湖のほこら、地下1階〜地下4階



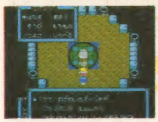






3つ目のズイを求めて南の大陸へ

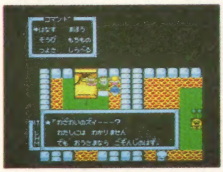
ゲーム後半は船に乗って南の大陸へ。2つの町とダンジョンを攻略して3つ目のズイを捜そう。ズイが3つ揃ったら4人目の仲間、ヘラクレス捜しだ。彼は天界にいるというが、その天界はどこにあるのか？　魔王を倒す日はやってくるのだろうか。



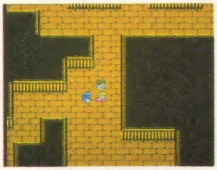
●ホメロスとヘシオドスの関係は？

エルムの王様を救え 22〜25

ナナの女王に船をもらい、南の大陸へ足をのばそう。最初に上陸するのはナナの南西にあるエルムの国。ここの王様が原因不明の病気にかかっているのだ。南にある大木の根元で回復の種を入手して王様を助けよう。



●3つ目のズイの情報を握る王様は病気



●このダンジョンには中ボスはいない。が、ちょっと複雑

●エルムの南の大木へは洞くつを抜けなければならないぞ

●やっと抜けた！根元を調べてみよう

災いのズイを入手 26〜27

エルムの王様を助けた代わりに手にしたものは青きヒスイ。これは魔王退治の際にはかならずいるアイテムだ。しかし先決なのは3つ目のズイ。これはエルムの東にある砂漠の遺跡で手に入るのだが‥。ここに来るときにはパロスの笛をお忘れなく。

●エルムの東にある砂漠の遺跡。タルガがもよりの村

●最上階でパロスの笛を吹いてグリフォンを呼ぼう

●まずは外壁にそって左へ進み、一番奥の階段を登れ

中ボス グリフォン

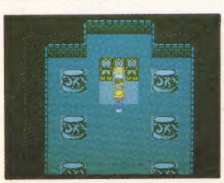
●3回攻撃あり。要注意だ

●このダンジョンにも落とし穴のワナがはってあるぞ

●3つ目のズイは手に入るが少女は力尽きてしまう

絹のたづなでペガサス入手 28〜29

やっと揃った3つのズイ。次の目的は天界に登るために絹のたづなを入手することだ。以前は大陸間のほこらにあったが、今はダイタロスに盗まれてしまっている。セレネの彼の自宅へ取り返しに行くんだ！



●絹のたづながダイタロスに盗まれた！

●絹のたづなを使えば

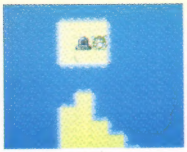
ペガサスを呼べ！

●ペガサスがどこからともなく現れる

●息子のために絹のたづなを盗んだダイタロス。いと哀れ

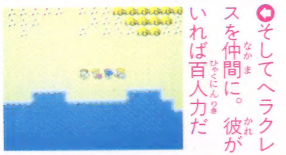
ヘラクレスを仲間に 30〜32

ここから先ですべきことは、ミノス島にいるというヘパイトスに3つのズイを渡して破壊のオノを作ってもらい、それを天界のヘラクレスに渡す。するとヘラクレスが仲間に加わってくれるのだ。彼は魔法は使えないが、いきなりHPが400という強力なキャラだ。4人揃ったところでいよいよ魔王が封印されている城へ突入だ。いざ行け！



ミロス島はエルムの北東に位置する。小さな島だ

ヘパイトス発見 さっそく破壊のオノを作ってもらえ



そしてヘラクレスを仲間に。彼がいれば百人力だ

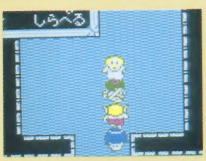
魔王のいる城には中ボス級の敵がいっぱい

魔王の封印された城ってどこにあるんだろ

そして魔王はどこに!?

必ず寄りたいこんな店あんな店

ちょっと気が付きにくいところに強力な武器防具を売る店が．。ストーリーが進むと店じまいするところもあるので、普段からあずかり所に貯金して早めに買い占めてしまおう。あとで後悔するなよ。



ヘパイトスはもと鍛冶屋だから？

ナナの武器防具屋

船を入手する頃になるとナナの国には新しい武器屋が開店している。以前とはくらべものにならないぐらい豊富な品揃えだ。必ず寄ろうぜ。

海へ繰り出す前に必ず寄るべし

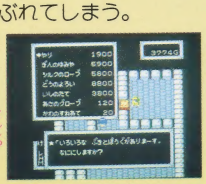
タルガの武器防具屋

タルガの宿屋は道具屋、武器屋でもあるのだ。体を休めていかないかと聞いてくるので、拒否すると道具や武器を売ってくれる。しばらくすると閉店してしまうので早めに買い物は済ませておこう。

他ではどこにも売ってないぞ

レウシスの武器防具屋

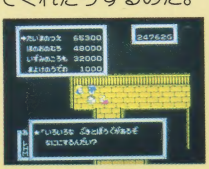
レウシスの武器屋は容易に見つかるだろうが、実はこの店の主人は表示されている金額より安く売ってくれる。お買い得だが、しばらくすると店がつぶれてしまう。



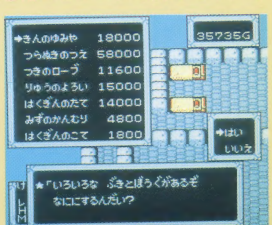
ここの店主はちょっと計算力が．

洞くつの道具屋

エルムの南にある大木に続く洞くつの中には道具屋兼武器屋が住んでいる!? 普段は道具屋だが、青銅の女神像を先頭にして会うと強力な武器を売ってくれたりするのだ。



もっとお金持ってくればよかった



すごく高いけどすごく欲しい

平成2年2月9日発行(隔週金曜日発行)第6巻第3号(通巻96号)

RPG

攻略大全 最新版

ファミリーコンピュータ Magazine

No.3特別付録①